

キャラクター名  
リュウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	68
冒険者Lv	15	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		大病を患ったことがある 大切な約束をした 最強の存在になるため		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	28		47 + 1	8
	5	敏捷度	2	19		30	5
		筋力	4	22		31	5
心	7	生命力	11	3		19	3
		知力	11	11		29	4
		精神力	6	17		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
スカウト	15		
レンジャー	15		
セージ	2		
エンハンサー	9		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ボウ	1-281p
ファストアクション	2123p	狙撃	1-293p
影走り	2120p	鷹の目	1-280p
トレジャーマスター	3143p	影矢	2-232p
匠の技	3143p	武器習熟S/ボウ	1-281p
治癒適性	2122p	命中強化	2-230p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
ターゲットィング	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 4000 /合計 4000	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	23	20	20

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとライグニダイト・イトマンボウ	2 H	30	1	2d+ 26	9	26	70										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
癒しの角の矢x6	○□□○□□
閃光牙の矢x12	○□□○□□
念動力の矢x4	○□□○□□
アビスシャードx33	○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□

魔晶石 3x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 193200	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	40 m	120 m	2d+ 0	5	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 20	2d+ 18	2d+ 20	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定に+1
耳 スポッタードール	狙撃時の命中に+2
顔 不敵の仮面	HP 0からの回復時、追加で10回復
首 聖印	グレンダール
背中 スマルティエの風切り布	1ターンの間、命中と回避に-2
右手 器用度上昇の指輪	
腰 えびら	弓矢を24本収納可能
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる。
その他セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
少年時代、故郷には弓の腕を競い合う友人であった少女がいた。 少女にはいつもリュウは勝てなかった。 一緒に冒険に出る約束の数か月前、はやり病により、少女はなくなってしまった。 リュウは彼女の死に際、最高の弓使いになると約束をした。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉔ ○□□□㉔ ○□□□㉔