

キャラクター名  
凧

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	トリ	カヴァー	フクロウカフェでバイト
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	たぶん3歳	性別	検査してない
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	38 %	
出自	ペット	経験	記憶喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	21
精神	2	0	0			2	戦闘移動	26
社会	1	0	0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
凧(ソニックブリッツ)	射撃	8r+1		Lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生体特徴: 空中行動	
コネ: 人間への貸し	
コネ: 動物の賢者	
動物用通信機	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
凧のエチュード/Etude25-11	P 懐旧	N 恐怖		
ママさん	P 感謝	N 不安		
	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ソニックブリッツ	1	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 音波の弾丸・相手のドッジダイス-1個・攻撃力+Lv+4の武器作成								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 風に溶け込む・エンゲージ中も可								
コンセ: ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(7まで)								
風鳴りの爪	3	2	メジャー	武器		射撃		
効果: ダメージロール後、ダイスをLv個振り直せる・振り直した出目採用								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 隠密中ダイス+1個・攻撃力+Lv*3								
デスストーカー	5	-	メジャー	至近	自身	常時	リミット↑	
効果: 隠密中攻撃力+Lv*4								
レーザーファン	3	3	メジャー		範囲選択	シンドローム		
効果: 範囲選択に変更同エンゲージ不可								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*5								
風の支配者	★							
効果: 風を起こし、片手で持てる物くらいなら動かせる								
空の楽器	★							
効果: サイレンとか簡単な音や凧のエチュードなら完璧に鳴らせる								
天使の外套	★							
効果: 風に溶け込める・室内はちょっと苦手								
アイテムユーザー	★							
効果: なんかい方わかるぞ! すぐ物を壊すわりには手当とかは何故か得意								
ウィズダムアップ	★							
効果: 読み書きは練習中								

こがらし

「コツはねえ、風になりきることかな」  
 記憶を失くしたコノハズクのアニマルオーヴァード  
 姿を消すのは得意だけど人間の姿になることはできない。  
 感覚的に誰かに飼われていたことは分かる。覚えているのはショパンによるとある練習曲の旋律のみだった。  
 攻撃は空に溶け消え風を巻き起こし凧のような鋭い攻撃する。

風間はフクロウカフェでバイト・夜はヒラメさんの手伝いをしている。