

キャラクター名 レイン・ソローティア	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16歳(肉体年齢)
種族	アーシアン			境遇	転移:銃
出自(効果)	特異:不幸			目標	死亡体験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	18	9	18	9	5
ボーナス	3	6	6	3	6	3	1
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正		1	1		1		
能力値	4	8	9	3	8	4	1

HP	81
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ミスリルウィップ	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手	S3ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ				2	1			
胴部	S3ローブ					2			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			8	0	9	0	4	17	9
スキル	アムズ、バタフライダンス、ルカアウト、ヴァーナ狼族、スタイル:ヤエガキ		2		4			1	5
その他	ロストデビルズ、回避のクリスタル、漆黒の星		3	5	4			5	
総計(右)			11	22					
総計(左)			13	9	20	5	4	23	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	8	5		13	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
盗賊のクリスタル	ベルトポーチ
敏捷のクリスタル	バックパック
回避のクリスタル×2	漆黒の星
器用のクリスタル	
感知のクリスタル	ポーションホルダー
精霊:闇のクリスタル	ハイMPポーション×5
武勇のクリスタル	
武烈のクリスタル	ランチボックス
クラスアイテム:シーフ	野菜×5
冒険者セット	野菜×9

現在重量:	15	所持金:	3860	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4-1	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
フェイント	1	4-3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス持続。							
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:	[SL×5]点以下の任意の【MP】を消費。消費した【MP】1点につきその攻撃のダメージに+1する。メインプロセス持続。							
エナジースクイズ	3	-	《エナジーフロウ》	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果:	《エナジーフロウ》と同時に使用。「消費した【MP】1点につきその攻撃のダメージに+2点する」に変更する。							
ドッジムーブ	5	2-1	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用。達成値に+[SL+2]する。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す。							
ランナップ	1	3-1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行う。敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。							
ヴァーナ:狼族	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【行動値】に+1、【移動力】に+5する。							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	短剣を使用した命中判定に+1Dする。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果:	装備しているふたつの武器を使用。							
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	フェイントの「コスト」に-2する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
ルックアウト	3	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	リアクションと危険感知の判定の達成値に+[SL+1]する。							
スタイル:ヤエガキ	3	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果:	武器を使用した攻撃の命中判定の達成値に+2、武器攻撃のダメージに+[SL]Dする。他の《スタイル:〜》を取得できなくなる。							

初期取得スキル:ワイドアタック1、アームズマスタリー:短剣、アンビデクスタリティ、エナジーフロウ2

「苦しんで、死ぬ」  
「わらわ群れるなよ。目障りで殺したくなるだろうが」  
「理解できないモンは怖いんだ。だから殺すか排除するかしないんだ」

ストリートギャング【グローザ】の立ち上げメンバー。  
前世もスラム街で生まれ育ち、名前もなく虫けらのように死んでいった。前世の経験から「恵まれた者のみが他者に施す余裕を持つ強者」という風な考えを持つに至る。  
そしてエリンにおいてもスラム街に生まれ落ち、幸運にも孤児グループに加わることができたが、そのリーダーは自らも貧者弱者でありながら孤児の面倒を見るという、「他者に施す持たざる者」として理解できず、結果深い嫌悪と恐怖を抱く。  
幼子の体であるため表面上は大人しく従っていたが、巨体の殺し屋にグループが狙われた際リーダーが身を呈して孤児たちを逃がそうとしたことで理解の範疇から完全に外れた奇怪な怪物、深刻なトラウマとして心に残る。  
現在ではその殺し屋の足取りを追い、敵討ちではなくあくまで自らの身の安全を確保するためその首を狙っている。

ミハイル神父に関しては、神父という社会的地位と経済的に余裕を持っているということできして嫌悪はしていない状態。  
PC①に関しては奇怪な怪物であったリーダーと近いものを感じ、その正体を知ること恐怖を克服することができるのではないかと思っている。  
また、リーダーに関しては何か企みがあったのかもしれないし、なかったかもしれない。その正体を掴み損ねたことも近いものを感じるPC①と行動を共にする理由のひとつになっている。

戦い方に関しては育ちの悪さに起因する短絡的思考と生き汚さが表れており、基本的に先手必勝で全力を叩き込み、もし殺し損ねた場合でも回避できるように備えはしておく、というもの。しかし長期戦には一切対応できないという徹底っぷり。

