

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	8	9	17	6
ボーナス	5	5	3	2	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	6	3

HP	76
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手		至近		10					
左手	ヘビーメイジマッシャーアンラックシールド	至近				10	5	-1	
頭部									
胴部									
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	6	8	11
スキル						32	14		10
その他				1		1			
総計(右)			6	11					
総計(左)			6	1	4	49	25	7	20
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	烈風の砥石
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
MPポーション*5	
チャンピオンベルト	
戦士の環	

現在重量: 8
最大重量: 22

所持金: 5660

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL*3]。シーン終了まで持続。								
ベスティア: エクス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力:+[CL+4]」に変更する。さらに騎乗状態となり、「移動力」に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や、自身のマイナーアクションでも解除できない。同乗人数とりまで。								
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	自動	1回/防御中	
効果: 対象にカバーリングを行う。行動済でもカバーリングを行うことができ、未行動でも行動済にならない。								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】+[SL*2+5]、【魔防】+[SL]。								
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: チャンピオンベルトを1個取得する。自身のみ所持できる。								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 装備している「種別:盾」の「物理防御力」に+CLする。								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】と【魔防】+CL。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ディフェンダーが【魔防】にも適用される。(反映済)								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 受けているBSTから1つ選択して回復。以降そのBSTを受けない。シーン終了まで持続								
AM: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 格闘使用の命中判定+1D。								
ステップ: アース	1	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL*3]。シーン間持続。								
エンカレッジ	1	6	イニシ	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。行動済になる。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の所持重量がエンラージリミットする。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】+2、【魔防】+1。								

--	--

