

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8		15	2		シューター	1		
		敏捷度	9		16	2		フェアリーティマー	2		
体	7	筋力	7		14	2		レンジャー	1		
		生命力	10		17	2					
心	7	知力	7		14	2					
		精神力	7		14	2					

戦闘特技

魔法誘導	223	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー				
盾	バックラー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングボウ	2H	12		2d+	3	10	3	22										
射程20m				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
矢x10	○□□○□□
矢x2	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	225	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	16	48	2d+	1	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	
右手	
腰	矢筒
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㊱