

キャラクター名
ロンリープリンセス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		マシン		オート			
		いっせいしゃげき		オート	MF4	0-5	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつラピッド化して自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		さいりょう		オート	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする
		プロテクト強化		オート	0	自	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		じどうかいふく		オート	0	自	ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：イツカオウジサマガ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに1回づつしか振れない）
頭		おうえん攻撃 フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
頭		フルメット		ダメージ	0	自	効果：防御2
頭		なぐる攻撃 バグ		アクション	0	自	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「バグ/ウイルス」のしょうじょうチップを設置する
				オート			
		【左腕：】キャッスルウォール		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：】トランペット		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1