

キャラクター名
鷹宮 凛

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|-------|------------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー エグザイル | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 従業員 |
| | オプション | | 年齢 | 26 | 性別 | 女ア! |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 46 % | |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 危険な仕事 | 邂逅 | 腐れ縁 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 70 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 2 | | 4 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 4 | 2 | 調達 | 7 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 裏社会 | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|----|
| クリスタルシールド | 白兵 | 4r | 12 | -1 | | |
| ヴェイパーウォール | 白兵 | 4r | 17 | 6 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------|----|----|----|----|------------------------------|
| 蛇王の外套 | - | 7 | 0 | 0 | ウロボロスのエフェクトをLv1で取得する。制限のみに限る |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウェポンケース | |
| デモンズシード | |
| 思い出の品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 7 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 遺産継承者:蛇王の外套 | | N | | |
| アルフレッド・J・コードウェル | P 信頼 | N 猜疑心 | | |
| 春日 恭二 | P 誠意 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 22 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|----------|-----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 盾氷 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガード値にレベル×+5 | | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 重圧受けていても使用可能。バットステータス受けた時に使用する。暴走以外のバットステータスをひとつ回復する。 | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 崩れずの群れを使用する直前に使用する。10m離れた距離でも行える。シナリオにLv使える。 | | | | | | | | |
| 崩れず群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバーリングする。このカバーリングによって行動済みにならず、行動済みでも行動できる。メインプロセスに1回だけ行える。 | | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 8 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 最大HPをレベル×5する | | | | | | | | |
| フェニックスの翼 | 3 | 4 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: あなたのHPをレベル×5する。戦闘中ではない場合、1シーンに1回行える | | | | | | | | |
| デモンズウェブ | 4 | 2 | オートアクション | 10m | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果: 対象の受ける予定のHPダメージを-[Lv+1]D点する。このエフェクトはラウンドに1回まで使用できる | | | | | | | | |
| 雲散霧消 | 5 | 4 | オート | 至近 | 対象【範囲】 | 自動 | - | |
| 効果: 対象のHPへのダメージを-Lv×5する。そのダメージがエフェクトでは無い場合、このエフェクトは使用できない | | | | | | | | |
| 異形の加護 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 対象の受けるダメージを-するエフェクト使用時に使用する。そのエフェクトに+3dする | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: 吹雪の守護が必要。氷雪の守護と同時に使用する。その対象を範囲(選択)に変更する。 | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 自分がガードを行う際に宣言する。ガード値を10する。シーンにLv回まで使える。 | | | | | | | | |
| 守護者の巨壁 | 1 | 6 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動 | リミット | |
| 効果: 前提条件命のカーテン 誰かが行う攻撃の判定の直前に使用する。対象単体にし、あなた1人に変更する。この効果であなたはカバーリング対象にならない。このエフェクトはシナリオに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| デビルストリング | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象がオートアクションのエフェクトを使用した時、その効果をエフェクトを打ち消す。ただし、エネミーエフェクト、制限のみに限る。このエフェクトはシナリオにLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |

| | | | | |
|----------------------------|--|--|--|--|
| <p>最大財産P: 22 残り財産P:</p> | | | | |
|----------------------------|--|--|--|--|

