キャラクター名

クロウ・デット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージのみ可。コストに狂気点1を任意に加え、ダメージ+2。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを一つ修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを一つ再使用可能にする。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値＋1　大失敗しても損傷なし。
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2＋連撃1。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが壊れた時　行動値+2　バトルパート終了まで続き、効果中修復不可。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	