キャラクター名

ノートン・キャンベル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17歳
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
炎	17燃え盛りの、両面を包み込む炎の中。揺らめく熱の陰にあなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど……。
金欲	53ふしぎな魔法の紙…欲しいものが何でも手に入る。その名は確か、『お金』。かつてのあなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持ってるかが人の価値。この世界のどこかにもそれは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(写真)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
心眼	対抗	3	①②③④⑤	
魔トカゲ	執着	3	①②③④⑤	
曲芸師	対抗	2	①②③④⑤	
占い師	執着	3	①②③④⑤	
ポストマン	独占	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコスト－1（最低1）
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			よぶんなあたま
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	肉撃判定・切断判定の出目は全て+1できる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時あるいは戦闘終了後、あなたは任意のパーツ1つ損傷する。この損傷はコストとしては使わない
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト－1(最低0)にする
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値2
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵1+転倒
脚		けものあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発
				オート			
胴		写真		オート	なし	なし	綺麗な鉱石と、汚れた服を着た男性が2人笑っている。