キャラクター名
カズミ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14 （12/10生まれ）
冒険者Lv	11	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		競い合う友人がいる		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	21		36 + 2	6
		敏捷度	8	22		39 + 2	6
体	5	筋力	10	9		24	4
		生命力	8	11		24	4
心	7	知力	6	6		19	3
		精神力	10	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	アーティザン	6				
プリースト/ル=ロウド	2	アリストクラシー	5				
マギテック	1	ドルイド	7				
スカウト	7						
レンジャー	3						
エンハンサー	6						
アルケミスト	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	17	15

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 専用コンバットメイドスーツ（ニールダの隠身布加工）		10	1	0
盾 専用エンハンスドダンパー		16	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用蛮族差別の魔法のコンジットボウ	2H	2 3	1	2d+ 18	9	19	43										
宿木のオークスタッフ	2H	11	1	2d+ 1	10	0											
専用ジェザイル	2H	10		2d+ 17	10	4											
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 17	10	15	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 17	10	15	1										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	15	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	15	3										
エンハンスドロングボウ 魔法の武器、魔器、射程20m	2H	13		2d+ 17	10	18	23										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 19	2

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/1	呪印：誤射防止
耳	ポーションインジェクター	デクポ入り
顔	疾風の魔紋	
首	専用スマルティエの銀鈴	装備品枠（その他）を得る。またスマルティエの○○シリーズの1つである。
背中	野伏のセーピングマント	抵抗・回避失敗した際の魔法ダメージを-4
右手	宗匠の腕輪	
腰	補充の矢筒	
足	ディスプレイサーガジェット	装備品枠（その他）を得る
その他	血結晶のチョーカー	

	装備品	説明
	ラル=ヴェイネの金鎖（買取品）	装備品枠（その他）を得る。またラル=ヴェイネの○○シリーズの1つである。
	専用ウェポンホルダー改	装備2つまで保持し、戦闘時で装備状態を変更できる。（スロットに、重装の専用コンジットボウ、スロットにはロードシューター）
	スマルティエの風切り布	補助動作で使用したR,命中回避+2。 18Rに一度使用可能。
左手	アーティザンリング/3	呪印：能力値増強+2、HP増強
	多機能ブラックベルト	
	ポーションインジェクター	スカーレットポーション入り

その他メモ

・生まれはキングスレイ鉄鋼共和国首都、キングスフォール。
・性格は明るく、少し強気。
・ちょっと、いやかなり血の気は濃い。わりと戦うことが楽しいと感じるタイプ。（10/3追加）
・趣味嗜好は年相応のもので特筆して変な趣味はない。
・入学の動機はただ冒険者の宿にいくより得られるものが多そうで面白そうだから。あと親友のアリス（NPC)トトンコッツに行くからというのもある。
⇒そもそも冒険者の道を選んだのはとあるきっかけで一般人では考えられない世界を知り、それを「面白いもの、平凡よりいいもの」として受けいれたため。その生活を満喫するため、彼女は強さを求める。（9/5日追加）
⇒そのとあるきっかけは下記の「カズミの過去」に。（10/3追加）
・完全な新入生でありまだ12歳なのだが・・・彼女の言動には少し余裕というか、慣れてる感のあるものが時々ある。
⇒これも「カズミの過去」に関係する。（10/3追加）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カズミ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 17	11	15	12										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 17	11	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 17	11	4											
専用代弁するイグニタイト加工ドラゴンボーン 射程60m　魔法の武器	2H	3 5	1	2d+ 18	9	21	85										
宿木のブラックロッド	2H			2d+ 0		0											
専用魔法のインスタントクロスボウソリッド	2H	5	1	2d+ 18	10	12	15										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	防御陣形	
マッスルベアー	高額支給	
ガゼルフット	超然たるまなざし I	
アンチボディ	超然たるまなざし II	
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
ミラージュデイズ		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		
誤射防止		
能力値増強/+2		
HP増強		
回避増強/+1		
浮遊盾		
回避超増強		
獣との共感		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
"牛丼先生"ノエル・ブラチナム　顔見知り（10点）	10	顔見知り　"魔動機公"カヤ　10点	10	守陣貫闇之弓	（50
生命の理解者(10点	10	壁破壊代行【名誉10点】	10		
専用アルケミーキット	（50）	早夏の脱走者(10)	10	ココポを知る者たち（10点）	10
瘴気を纏う堕若鳥：10点	10			嗤う悪魔	10
専用ジェザイル	（50）	新人剣闘士(10)	10	【フォーリン□ソード1年A組(10)】	10
		課外授業　免許皆伝	10		
クウェラン闇弓術改式	（50）	"始まりの"	10	怨気衝天	10
闇之一・虚心穿	（20）	クウェラン闇弓術（祖）	（50）	アカツキ=フロスト　顔見知り	5
		虚心穿闇之弓	（20）	靴下愛好者？（０点）】	

名誉点 所持 9328 /合計 12618

一般装備品	（消耗チェック）		
冒険者キット	○□□○□□	着換えセット	○□□○□□
保存食（1週間）x2	○□□○□□	弾丸(12発	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
アンロッキーx3	○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□
矢(12本）x2	○□□○□□		○□□○□□
徹甲矢（12本）x4	○□□○□□	月光の魔符+1x3	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□	月光の魔符+2x4	○□□○□□
雷鳴の矢x2	○□□○□□	月光の魔符+3	○□□○□□
念動の矢x2	○□□○□□	陽光の魔符+1x3	○□□○□□
影潜みの矢x30	○□□○□□	陽光の魔符+2x2	○□□○□□
閃牙の矢x5	○□□○□□	陽光の魔符+3	○□□○□□
虎走の矢x2	○□□○□□	魔晶石(3点）x15	○□□○□□
粘着液の矢x3	○□□○□□	魔晶石(5点）x40	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□	マナチャージクリスタル（10点）	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□	消魔の守護石（1点）x10	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□	聖印	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□	受益者のシンボル	○□□○□□
巧みの指輪x4	○□□○□□	消魔の守護石（3点）x5	○□□○□□
叡智の魔紋	○□□○□□	消魔の守護石（5点）x3	○□□○□□
平準の指輪x3	○□□○□□	消魔の守護石（10点）	○□□○□□
疾風の魔紋	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□	デクスタリイポーション	○□□○□□
	○□□○□□	とろける調味料x2	○□□○□□
マテリアルカード金（Bランク）x10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金（Aランク）x5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金（Sランク）x4	○□□○□□	ネズミ玉x3	○□□○□□
マテリアルカード赤（Aランク）x3	○□□○□□	スケープレギオンx5	○□□○□□
マテリアルカード赤（Sランク）x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（Aランク）x4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（Sランク）x2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白（Aランク）x3	○□□○□□	所持金 6443 G	預金・借金 G
マテリアルカード白（Sランク）	○□□○□□		

キャラクター名	プレイヤー名
カズミ	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ 突いて攻撃するときのデータ	2H	２８		2d+ 0	10	0	43										
ハチェット	1H投	9		2d+ 17	11	15	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

一般装備品	(消耗チェック)		
		ブルームヘッド・ボルト*12	○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□		○□□○□□
病弱なクロースアーマー	○□□○□□	野伏のロイヤルマント	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□	10点魔晶石（買取）	○□□○□□
ユリスカロアの煙玉	○□□○□□	マテリアルカード赤（SSランク）（買取）x2	○□□○□□
	○□□○□□	マテリアルカード金（SSランク）	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
宿木のオークスタッフ	○□□○□□		○□□○□□
宿り木の棒杖x5	○□□○□□		○□□○□□
カードシューターx5	○□□○□□		○□□○□□
専用アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□		○□□○□□
えびら	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□		○□□○□□
ドラゴンペイン	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□		○□□○□□
タフネスポーション	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
粗製マテリアルカード金（Sランク）	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
獰猛の編隊　編成	○□□○□□		○□□○□□
獰猛の編隊　修繕	○□□○□□		○□□○□□
気になる案山子Ｉ	○□□○□□		○□□○□□
セービングマント（売却）	○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー（売却）	○□□○□□		○□□○□□
叡智の魔紋（売却）	○□□○□□		○□□○□□
アーティザンリング/2（売却）	○□□○□□		○□□○□□
魔法の太矢x2	○□□○□□		○□□○□□
雷鳴の太矢x2	○□□○□□	所持金 6443 G	預金・借金 G
粘着の太矢x2	○□□○□□		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
星屑のシルバーソウル	20	専用ウェポンホルダー改	(50)	ファイラステン流エミラ派	(50)
冒険者ランク：ハイペリオン級	700	アビス加工1回目（専用優しき魔法のコンジットボウ	150	豊海・魔力呪活	(30)
『"貧乏くじの"アグラム』顔見知り(10点	10	アビス加工2回目	150		
『"クシー"』顔見知り(5点)	5		150	専用スマルティエの銀鈴	(50)
猫耳チャイナコスプレイヤー(10点)	10	専用スカウト用ツール	(50)	忍術初心者(10点)	10
ブレイブハート(10点)	10			”双竜殺し”　20点	20
冒険野郎ハクレン　顔見知り　10点	10	センゴク&テオの コネクション　貴重な友人	200	緑を厭う専用コンジットボウ	150
不鬼（10点	10	酷使輪転→10点	10	滑り落ちる専用コンジットボウ	150
フォリニックとのコネ：顔見知り（名誉点消費無し	0	専用コンバットメイドスーツ	(50)	蛮族差別の専用コンジットボウ	150

名誉点 所持 9328 /合計 12618

キャラクター名：カズミ

プレイヤー名：

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
”冒険者ギルド本部職員”シュティ・クレータ　顔見知り	10	病弱なクロースアーマー	150	さだまらないドラゴンボーン	150
"課外授業担当"　カラスマ先生　友人	100	"8620型魔道機関車レイルロオド"ハチロク　顔見知り	50	専用代弁する加工ドラゴンボーン	150
侮蔑：20点	20	【剣の修復者】　10点	10	ハーデン鷹爪流投擲術	（50）
”シャルル”ミル・グラム　友人	100	へっぽこ忍者の救世主：10点	10	旋鷲（クライセンアドラー）	（20）
オリンピア　友人	50	レギオン壊滅(喪失中)	150	鋼鷹（アイゼンファルケ）	（20）
専用エンハンスドダンパー	（70）	"原神プロダクションのアイドル"山本バーバラ　顔見知り	10		
”表裏一体”→10点	10	リリイ&ルチア&ブレア&アリア　顔見知り	40	専用魔法のインスタントクロスボウソリッド	80
「バイドから少年を救いし最高の友人たち」(10点)	10	専用ドラゴンボーン	（50）	野伏のドミネイターズマント	80
凝光の君とのコネ：友人		使いやすい調理器具	（50）	『怒りと錨を祓う者』	

名誉点 所持 9328 /合計 12618

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 6443 G

預金・借金 G

キャラクター名: カズミ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
月夜の少女	50	【過去と現在の調停者】 30点	30		
【カタリベ ミツ】顔見知り (20点)	20	”敗北の少年”→20点	20		
未来へと語り継ぐもの	20				
多機能ブラックベルト	(20)				
野伏のロイヤルマント	(20)				
港を守護するもの	20				
『魔王討伐者』					
『破壊神の破壊者』					
昨日と明日を繋ぐ者(50点)	50				

名誉点 所持 9328 /合計 12618

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)		
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 6443 G

預金・借金 G