

キャラクター名 獅童 礼央

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢	3 2	性別	男	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	15 %	
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	16
精神	3	1	0	8		12	戦闘移動	21
社会	3	0	0	1		4	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: マスターキラー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 黄金領域	P	N		
	P 誠意	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤方偏移世界	5	2	セットアップ					
効果:	ラウンド間、対象の【行動値】+[LV*2]							
ディクタトル	1	3	セットアップ				D	
効果:	ラウンド間、オルクスのエフェクトを組み合わせた攻撃ダメージに+10 使用すると放心を受ける 1シナリオLV回							
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80	
効果:	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える HP-20 1シナリオ1回 組み合わせ不可							
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動 移動距離を+[LV*5]m							
コンセ:バロール	2	2	Xジャー					
効果:								
黒の鉄槌	5	2	Xジャー					
効果:	[攻撃力+[LV*2+2]]の射撃攻撃 同エンゲージ不可							
因果歪曲	2	3	Xジャー					
効果:	対象を範囲(選択)に 同エンゲージ不可 1シナリオLV回							
魔王の腕	1	2	Xジャー					
効果:	命中したら対象にバッドステータス硬直							
魔王の心臓	3	4	Xジャー				100	
効果:	命中したらラウンド間対象の判定ダイス-[LV*3] マイナーアクション使用で解除							
蠢く魔眼	5	3	Xジャー				120	
効果:	1点でも与えたら対象の達成値 [Lv*3] マイナーアクション消費で解除可能							
縛鎖の空間	2	3	Xジャー		単体			
効果:	射撃攻撃⇒バッドステータス重症/放心 1シナリオLV回							
雨粒の矢	3	3	Xジャー		シーン選			
効果:	[攻撃力: +[LV*2]]の射撃攻撃 《コンセントレイト》組み合わせ不可							
要の陣形	2	3	Xジャー					
効果:	対象を3体に 1シナリオLV回							

--	--

