

キャラクター名 ノール・ランセ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	森羅導師	性別	女
		年齢	20歳
冒険者Lv	9	経歴	大切は人と生き別れている
経験点	6580		許嫁が居る(居た) 敵対する者がいる(居た)

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	15		28	4				
体	7	敏捷度	8	3		20	3	セージ	9	ウォーリーダー	5
		筋力	10	3		20	3			ドルイド	9
心	9	生命力	7	7		21	3				
		知力	9	13		31+2	5				
		精神力	3	13	1	26	4				

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語		○
リカント語	○	○
ランドール地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	回避力	防護点	
盾		13	0	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法行使時の消費MP-1、魔法の武器である	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
L宿り木の棒状 (ソーサラースタッフ) 装備時、森羅魔法の行使可能。				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMPを10点以上消費すると、HPを10点回復。
背中 セービングマント	回避、抵抗判定失敗時に魔法ダメージ-4
右手 叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14
腰 グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 ラル=ヴェイネのロングブーツ	
その他 幸運のお守り	戦利品決定ダイスの出目に+1

装備品	説明
軍師徽章	鼓舞を使用可能になる
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗 チェック
◎冒険理由：友達に勧められて	□□□□⑤
◎キャラ解説 あるドルイドの一族の隠れ里出身のリカント。お饅頭 () のサイズはH。 許嫁である兄弟子と共にドルイドの修行をしながら暮らしていた。 やがて、兄弟子は“奈落の魔域”討伐の使命の為に里を旅立ったが、数年後にその兄弟子の消息が途絶えてしまった。 その事で暫く消沈していたが、両親や師、更には兄弟子の実妹からの励ましから立ち直った。 そして修行を終え、“奈落の魔域”討伐の使命で里を出る事になり、その際に兄弟子の妹の勧めで兄弟子の痕跡を追いながら兄弟子を探しながら使命の旅に出る。 控えめの性格をしており、やや引っ込み思案な所があるが、一度決めたら意思を曲げない芯が強い所がある。 大きすぎるお饅頭 () にコンプレックスを抱いており、旅立ちの際に両親からの助言により自衛の為にサラシや深めのローブ等で男装をす	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

