

キャラクター名  
ヴィネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
占い	
お弁当	
迷子	
孤児院	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラギ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
あやかしモミジ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
G.E.	嫌悪	2 ①②③④⑤	
ハシロット	憧憬	3 ①②③④⑤	
ブランシュ	保護	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる際アクションコスト-1(最低1)
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	Lv3変異パーツ追加で1つ取得
メインクラス		占術(怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
頭		占闘(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ヘアピン		オート			たからもの
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		水晶(投げナイフ)		アクション	3	0~2	「白兵1+切断」or「白兵1+転倒」
腕		見えざる腕(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッドで使用
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄扇		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		見えざる脚(けもあし)		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1