キャラクター名
サマエル

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	9	30	7	30	25
ボーナス	3	2	3	10	2	10	8
クラス修正	1	1	1	1	1	3	0
他修正							
能力値	4	3	4	11	3	13	8

HP	127
MP	152
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マシンクロスボウ	40m		18				-5	
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	4	0	13	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	18	4	8	12	2	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	18					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	5	2	18	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	10	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アンデッドベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 貫通ダメージ[2D]。[分類：アンデッド、人造生物、機械]にヒットした場合ノックバック（2)を与える								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： ラウンド終了時まで対象の行う判定+1D								
グローリー	1	2	ブレッシング	-	自身	自動		
効果： ≪ブレッシング≫の距離を20mに変更する								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [3D+CL×3]対象のHPを回復する								
ターンアンデッド	1	10	メジャー	視界	場面（選択）	魔術		
効果： [分類：アンデッド、人造生物、機械]かつレベルが[CL+SL]以下のモブを戦闘不能、または死亡させる。1シーン1回								
エンハンスブレス：闇	1		マイナー					
効果： 武器攻撃の属性を闇にする								
アーティラリィマジック	1		マイナー					
効果： メインプロセスの魔術のダメージ+[武器の攻撃力]								
マジックブラスト	1		マイナー					
効果： メジャーの魔術を範囲（選択）に変更								
	1							
効果：								
マジックフォージ	3	-	ダメージロールの直前					
効果： ダメージロール+[(SL×2)]。1シーン1回								
パニッシャー	3	10	ダメージロールの直前					
効果： ダメージロール+【精神基本値】。1シナリオSL回								
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ	-	自身	自動		
効果： ラウンド終了まで物理/魔法防御に+【精神】								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ					
効果： イニシアチブプロセスで≪ヒール≫を行う。1シーン1回								

アンデッドベイン　ビリーブ　ブレッシング　マジシャンズマイト　コンセントレイション

73+7D貫通ダメージ（アーティラリィマジックで91+7D貫通）

キャラクター名
サマエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アフェクション	1							
効果：	対象へのダメージを0にする。1シナリオ1回							
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション					
効果：	プロテクションを範囲にする							
セルフサクリファイス	1	-	ダメージロールの直後					
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にし、同じだけのダメージを自分が受ける。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
イビルバニッシュ	5		以下パッシブ					
効果：	≪アンデッドベイン≫の魔術判定+1D、ダメージに+[SL×5]							
エクソシズム	5							
効果：	[分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族]への攻撃のダメージに+[SL×3]							
バニシュパワー	1							
効果：	≪エクソシズム≫の効果を分類に関係なく乗せる							
マジックマスタリー	1							
効果：	魔術判定+2							
エルダーマジック	1							
効果：	魔術判定+3							
オフェンシブセンス	1							
効果：	魔法攻撃のダメージ+3							
ビリーブ	5							
効果：	≪アンデッドベイン≫≪ホーリーライト≫の効果に+[SL×4]							
	1							
効果：								
（以下エネミースキル）	1							
効果：								
変身能力	1		フリー					
効果：	変身できる。使用者の【精神】と見破る相手の【感知】で対抗する。見破られるまで変身した対象のスキルを使用可能							
無限の力	1		パッシブ					
効果：	スキルのコストを消費しない							
再生能力	10		パッシブ					
効果：	クリンナップにHPを20点回復する							
クローズオフ	1							
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクションの判定+1D							
インサイト	1							
効果：	嘘を見抜く判定+1D							
オピニオン	1							
効果：	交渉、説得の【精神】判定に+1D							
トラッキング	1							
効果：	足跡追跡判定+1D							
デストロイヤー	1							
効果：	オブジェクトを破壊するダメージ+2D							

キャラクター名
サマエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シニスター	1							
効果：妖魔の血を引く								
エンラージリミット	1							
効果：所持重量限界2倍								
イクイップリミット	1							
効果：装備重量限界+5								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								