キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
『父の手』	あなたの手を引き、頭を撫でてくれる、優しい手、暖かく頼りになる父のことを、あなたは今も心の支えとしている。
『人形』	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
『実験素体 』	悍ましい化け物、見にくく歪んだ肢体に、恐ろしい顔、それらがガラスの向こう側に、描えられている光景、あなたはそれを見たことがある、とある研究施設の中で。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３追加パーツを一つ取得
サブクラス		殺劇		ダメージ	なし	0	同カウント内で姉妹を攻撃した敵にダメージ+1　判定+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1　このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1　攻撃で敵のパーツを損傷させた際、【はらわた】が損傷しているなら、損傷前に戻す
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	0	肉弾・白兵ダメージ+1
頭				オート			たからもの　目覚めた時に握っていた
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ドレス		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2