

キャラクター名	プレイヤー名
キリ・ト・ステラ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	略奪
出自 (効果)	帰還			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	12	9	9	15	3
ボーナス	6	4	4	3	3	5	1
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	8	6	5	3	3	6	2

HP	92
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ラウールの兜					3			
胴部	異界の霞鎧			1	3	5			
補助	ラウールの補助鎧			-1	5				
装身具									
能力値			6	0	5	0	6	8	13
スキル	フェイバリットフィールド:飛行					1	1		
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	5	12	12	8	13
総計(両)			6	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
アトムリング (200G) ×1	
	肉 (20G) ×15
ポーションホルダー	L1回目のセッション 25-16=9消費
LハイMPポーション(300G)×5	肉 (20G) 追加購入 ×9
L1回目のセッション -1消費分購入	肉 (20G) 追加購入 ×5
ランチボックス	肉 (20G) 追加購入-8+8
L肉 (20G) ×5	
	★ペレデンネメモ
バックパック	★簡易お茶セット
小道具入れ	★ラ-モン(ニンニクアブラカラメマシマシ)
L肉 (20G) ×5	☆しゃも肉

現在重量:	27	所持金:	3885	預金・借金:	
最大重量:	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★							
効果:								
ボルテクスアタック	★	なし	効果参照		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:								武器攻撃と同時使用対象単体に変更ダメージCL×10
フェイ:スプライト	★	5	セットアップ/メイトガ	-	単体	自動成功	-	
効果:								対象が行う武器攻撃をダメージを光属性の魔法ダメージに変更する。この効果はソルト終了まで持続する。またキャラクター作成時に飛行能力を取得。
バッシュ	5	4	Xジャー		単体	命中		
効果:								攻撃ダメージに+SLDするSL上限5 クリティカル:ダイスロール追加
	★							
効果:								
ミートディッシュ	4	なし	パッパ		自身			
効果:								使用するにこの効果に+「(SL)D」する。
イートザミート	★	なし	マイナー		自身	自動成功		
効果:								ダメージ増加。肉。武器攻撃のダメージ+1にこの効果で回復した【HP】の値する。ただし、【最大HP】を越えて回復した分はダメージ増加に含まない。この効果はソルト終了まで持続する。
シンクロナイズ	★	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	ギルド所属	
効果:								【行動値】を対象があなたの【行動値】のうち、高い値に変更する。対象はこのスキルを拒否できる。このスキルはあなたを対象にできない。この効果はソルト終了まで持続する。
	★							
効果:								
ファイトソング	★	なし	セットアップ	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果:								対象が既に使用した使用制限のあるスキルを一つ増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:ソルト~回」のスキルのみ
アクセサリチェンジ	★	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果:								「補助防具」と「装身具」の装備品を携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「補助防具」と「装身具」に装備する。どちらか片方だけ携帯品にしたり、装備したりしてもよい。
	★							
効果:								
ディバインコール	2	6	セットアップ		自身	自動成功	ソルト1回	
効果:								「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらの装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはソルト終了時に失われる。
アムス マスター召喚具	★							
効果:								召喚具使用命中判定+1D
ディバインシュート	★	7	Xジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果:								使用条件召喚具使用/対象による投射による射撃攻撃を行う。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別召喚具」「射撃:至近」の武器のみ(ヴァジュラダと弓以外)使用できる。この武器はソルト終了後に破壊される。ダメージ増加

p402
このキャラがシーンに登場するときは、常に飛行状態となります。

黒幕(サンタ)によってつくりだされたナカイギア(ナーヴギア)てきなものをいじられた結果、精神状態になり死んだ妖精アバターに附着し、操作されていることがわかっていないキリ・ト君という裏設定。
ゲーム世界(ALO)だと思っていたが、実は別世界に召喚された存在なのだ…しかしそれすら本人はわかっていない。本人は状況的に自分がレムレスでフェイ:スプライトではあるというのわかっている状態だ!

設定
出自 帰還 再び帰ってきたのだ。そうこの世界は一度別のキャラとしてきたことがあるが、本人は覚えていない。
境遇 略奪 あなたは大切なものを奪われた。何かわからない。自分自身! ?
目的 人探し 貴方の目的は人探しである。果たしてどこにいるのだろうか。わからない。黒幕(サンタ)を探している? !
フェイス:プライト(妖精)のレムレス(精神体)が乗り移った存在である。(キャラクターとしてあくまでPLは認識している存在)しかしPLとしては何も覚えて居らず、PCのキャラクターとしては、わからずにこの世界で生きている。
どうやらかつて自分は何か大切なものを奪われた気がするが、何か覚えていない。
大切なもの…人を探さなければならないはずなのだが……いったいなんで?

そうキリ・ト・ステラは別の記憶を持っている
彼が持っている記憶は別のゲームで一人で戦ってきたところだ。死んだら本当に死ぬゲームの記憶(SAO)だ。大事な人がいたきがするがそれも覚えていない。心にぼっかり穴が開いている状態だ。(記憶喪失!)
学校という存在もぼんやり覚えていて自分が学校に行かなければならない年齢くらいだということも自覚しており、

