キャラクター名
アステール・K・キールトン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	100
冒険者Lv	12	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	2100		異種族の街で育った		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7		4	20	3
		敏捷度	5	1	10	25	4
体	5	筋力	6	1	4	16	2
		生命力	6		8	19	3
心	12	知力	8	1	5	26 + 2	4
		精神力	9		11	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	11						
スカウト	8						
セージ	12						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
キャパシティ	3-212p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラ―アーマー		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
82

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復をC値10で振る
耳		
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首		
背中		
右手		
腰	聖印	
足	幸運の羽	貫通で巻き込まれる出目が「1,2」になる
その他	勇者の証：心	成長出目「5,6」出なかった場合振り足し

	装備品	説明
		専用化　MP+2
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

冒険：蛮族を倒すため

両親に溺愛され、魔法や教えを学んだ修道院でもこよなく愛され、
自分は愛されて然るべき存在と思っている節がある。
環境があまりにも心地よい為に外の世界へ出て行こうという思考はなかったが、
傷付いた冒険者たちを見ているうちに、冒険へ出ていこうとじわじわ思い始める。

人間やドワーフ、メリアなど、幼い頃は各地を転々として生きていたために、
エルフよりも異種族との交流の方が多かった。
と言っても外界への興味が薄かったのと、ずっと傍についていた従者の翻訳があって、
全く言語は覚えていない。会話の内容がわかりさえすればそれでよかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アステール・K・キールトン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1335 /合計 1335

一般装備品 (消耗チェック)

しぐれんへ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
【既払分】	○□□○□□

所持金 35535 G

預金・借金 G