キャラクター名
NPC

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	2			4
精神	2	0	2			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	3		ＲＣ	3		交渉	3	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：任意	3		芸術：			知識：PC1さん	2		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
純愛	P	N		
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｳﾛﾎﾞﾛｽ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
バーサークセルフ	4	3	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果： 他Eと組み合わせ不可。BS暴走を受ける。そのR間自身の命中判定D+２個。１シナリオLv回								
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
異世界の因子	2	5	ｵｰﾄ	視界	※	自動	80%	
効果 :いつでも使用できる。登場しているシーン内で使用されたエフェクトをLv1でシーン間取得。エネミー・ピュアエフェクトは取得できない。１ｓ１回								
生命の黄金率	2	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のD+[Lv+1]個。効果中複数の＜形状変化：＞の効果を受けることができる								
形状変化：剛	6	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間攻撃力+[Lv×２]。オートで終了できる。								
形状変化：柔	6	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間G値+[Lv×２]。オートで終了できる。								
形状変化：速	6	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間【行動値】+[Lv×３]。オートで終了できる。								
骨の剣	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータ変更								
骨の銃	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成								
異形の転身	4	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果： 他Eと組み合わせ不可。戦闘移動を行える。離脱可能。１ｓLv回								
融合	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	120%	
効果 :重圧でも使用可能。R間対象はあなたの持つ《融合》以外の全てのエフェクトを使用できる。この効果を受けている間移動できず、対象と同じエンゲージに移動する。EAp15参照								

キャラクター名
NPC

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
透過	2	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：重圧でも使用可能。自身へのHPダメージが算出された直後に使用。あなたに運用される（予定の）HPダメージを０にする。１ｓ１回								
デビルストリング	4	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：対象が「タイミング：オートアクション」のEを使用した直後に使用。使用したEの効果を打ち消す。エネミー・「制限：-」以外は打ち消せない。達成値が必要な場合0とする。1シナリオLv回								
無形の影	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：あらゆる判定と組み合わせられる。このEを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。１R１回								
万象の虹	2	6	ｵｰﾄ	視界	※	自動	-	
効果：いつでも使用できる。登場しているシーン内で使用されたEひとつを対象。シーン間対象のEをLv１で取得。「制限：-」以外・エネミーEは取得できない。１シナリオ1回まで								
幻想の色彩	6	4	効果参照	視界	-	-	-	
効果：≪原初の●≫と組み合わせて使用。組み合わせた射程を視界に変更。１ｓLv回								
果てなき円環	1	-	常時	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：≪原初の赤≫。選択したEを重複して取得できる。侵蝕率基本値+3								
原初の青：ヴィークルモーフィング	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：ヴィークル取得・搭乗状態になれる。								
原初の赤：異形の祭典	6	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	[Lv+1]体	対決	-	
効果：組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更する。１シーン１回								
原初の赤：スキルフォーカス	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：任意の技能をひとつ選択。選択した技能を使用技能にする。組み合わせた判定の達成値+[Lv×２]								
異形の歩み	2							
効果：								
物質変化	2							
効果：								
鍵いらずの歩み	2							
効果：								
十徳指	2							
効果：								
生体侵入	2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								