□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □													٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
忍足 引	忍足 引(おしたり ひける)													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
													J 🕏)果:		•	非才一	-ヴァード	のエキスト	- ラ化				
シンドロー	- 1.		ノイマ			ワーク	ス レネゲ	゚イドビーィ	′ングB カ	ヴァー	占い師("ぬ	疾鬼組"幹部	ŧ)	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
	- 4		ノイマ	ン)果:				コスト分の	DHPで復活					
オプショナ	ル					年齢		不詳		性別		女		弱点看破	5	3	メジャー							
覚醒	 			衝動		嫌思	嫌悪		初期侵食率		37 %)果:			ラウンド間	、対象の	攻撃力を+l	_V×3する					
													+ [戦術	5	6	セットアップ	9						
出自	怪:	異に道	道を示す	7者	経験		遺児	킨	遡	逅	統率者		<u> </u>)果:		ラウ	フンド間、メジ	ヤーアクラ	ションのダ	イスを+LV	′個する			
	基本値 ワーク				_+7	成長	■ #	也修正	能力値		HP	28	٦L	ファンアウト	1	4	セットアップ	9			シナレレ	1		
肉体	2		0	<u> </u>	0	1	וו	דו≲ונט	1		動値	10	- ₫	加果:					移動を行う	5				
感覚)	1	+	0	1			2		装備時)	10	$\exists L$	常勝の天才	7	6	セットアップ	9						
精神		5	0		0	'			6		闘移動	15)果:			対象の攻撃	力をラウ	ンド間+LV	×4する。				
社会		2	0		0				2	_	网络勒 力移動	30	+ [ブリッツクリーク	1	4d10	イニシアチフ	ブ			シナ1			
社五			- 0		0					<u>_</u>	:刀停剿 30		┛┢)果:			対象にと	メインプロ	セスを行れ)せる。				
F	対体			感	覚			精神			社会		l L	勝利の女神	7	4	オート				100%			
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	能 S	SL 修正	交)果:			達	成値を+L	V×3する。					
白兵	1		射	撃	1		R C			交流	步	3		ヒューマンズネイバー	1		常時							
回避			知	覚	1		意志	1		調道	主		Ż)果:			衝動半	判定でダイ	スを+LV個	する				
運転:			芸術:			矢	口識:			情報:し	JGN	1	ПΓ	オリジン:ヒューマンズ	1	2	マイナー							
運転:			芸術:			知識		情		情報:	請報:		交)果:	エフェクトを使用した判定で達成値+LV									
運転:			芸術:	術: 知證		口識:	情報:		情報:			\prod	ドクタードリトル	*										
運転:			芸術:	新 : 知記		口識:	情報:		情報:			Ż)果:		•	世界中	中のあらゆ	る言語を使	える					
運転:			芸術:			矢	口識:			情報:			\prod	究極鑑定	*									
. 架任	コンボ	2	能力	命中値	Cli	直 攻撃	+	射程		メモ		 E)果:				物の真贋を	を見極める					
正				Gil	D 久事	בוונול כי	初性			` -			構造看破	★										
													- 🔯)果:			構造物などの	の構造を一	目見ただけ	けで見抜く。				
					+								+ L	プロファイリング	*									
													Ż)果:			些細な情報	服から詳細	な人物像を	描き出す				
													╛┖	暗号解読	*									
D)	i 具		価格	装甲	回道	避 行動	b			メモ			Ż)果:			どんな聞	音号でも読	み解くこと	が可能				
] [「自分じゃあんま動きたくないんで、そこんとこよろしくね~」										
														「はは、元気がいいねえ。そんなにはしゃいじゃってどうしたの」										
		7E	持品			$\overline{}$	合計	装甲:	0	合計	回避:	0	」 妈	怪『ぬらりひょん』										
ノエリー・加	日3百万									<u></u>				の名を広く知られる妖怪の総大将で 為その役割は放棄している。	であるが	、世襲制。	本来であれば妖怪	怪の統率者を	担う存在、「	しかし本人に	まるでやる	気がない。そして器ではないと思ってい		
スモリー,畑	メモリー:如月斗真との誓い ロイス はは、 ハロは、 ハロは、 ハロはは、 ハロははは、 ハロはは、 ハロははは、 ハロははは、 ハロはは、 ハロはは、 ハロはは、 ハロはは、 ハロはは、 ハロははは、 ハロははは、 ハロはははははははははは												_											
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海費											eg) タスポ		┃ 如月兄妹と関係を持っており、後見人のような立ち位置で陰から支えていた。日く「興味が湧いた」とのことだった。 ┃ 今では安心院由梨を始め、如月風雷の存在がある為、自分の役割は終わったと次の役割を探している。妖怪の統率者になるつもりはまるでない。											
触媒 P N 如月兄妹 P 純愛 N 憐憫												38	41	4										
	MATA P N N N N N N N N N N N N N N N N N N												- 100	│ 他者を動かすことに長けており、自らはまるで動けない。怠けているように見えるが御用心、気づけば勝手に体を動かされていることに気づく者はそう少ない。 │ │										
													1	名前がコロコロ変わる。恐らく全部偽名。										
			1				<u> </u>	萃				戏	+											
			1						P		N		\perp											
			1						P		N		41											
			1						Р		N		\perp											
	最大財産P: 4 残り財産P:										$\neg \bot$													
最大財産P: 4 残り財産P:										」 L														

□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □														1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
忍足 引(おしたり ひける)													写真記憶	*											
												効果:				したものを細語	部まで詳細	に漏らする	ことなく訳	己憶する					
肉体				感覚				精神			社会					完全演技	*								
技能		SL 俏			能	SL	修正			SL		技能	!	SL	修正	効果:			個人	の人格を細部	まで模倣、	及び望むん	人格を作り	ひ上げる	
運転:				芸術:				知識				情報:													
運転:				芸術:				知識				情報:				効果:									
運転: 運転: 運転:				芸術:				知識	:			情報:													
武器	. =]ンボ	1	能力	命中値	G	値 攻	撃力	射程			メモ				効果:					1				
			-			-																			
																効果:					ı	1			
																効果:					1				
																l									
																効果:			I		T	I			
																** **									
													効果:			1		I	I						

																効果:									T
																効果:									
																※以来・					I				<u> </u>
																効果:									
																<u>мж</u> .									
															効果:										
																W3/K .									
														効果:											
												7,371													
																効果:									
							所	持品								効果:					1				
							••••	T																	
																1					'	-			
																効果:									
																効果:									
									効果:																
																効果:									
										効果:															