キャラクター名

ねりね

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
80.遊園地	とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行っただろう？あの日の謝はまだあるだろうか？
45.手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口は塞がれわめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」コスト-1（最低0）
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1．1ターン何度でも使用可（同じダメージに対して複数回使用は不可）
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターン何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値1．このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	行動値2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2．このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の任意の損傷パーツを選び損傷前の状態に戻してよい
胴		さゆり		オート			人形
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値1