キャラクター名: アル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	1820		引きこもっていたことがある		
			棲家が燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	4		19 + 2	3
		敏捷度	8	4		17 + 2	3
体	13	筋力	6	2		21	3
		生命力	5	1		19	3
心	12	知力	10	2		24 + 2	4
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	5		
スカウト	2		
セージ	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	
ブルライト	○	○

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「無謀な」妖精（全）の銀のバトルメイジスタッフ+1 OM+2　銀製　武器専用化　専用化発動体（真語・操霊行使時知力+2）	2H	11	2	2d+ 10	11	9	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	逃さずの眼鏡	半額買取　貫通で巻き込む際に確定対象を追加で1体選べるようになる
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

生意気な少年。

ナイトメアとして生まれたため、さらには住んでいた場所が田舎であったため、手酷い迫害を受けていた。
そのため、必要な時以外は家の中に引きこもっていた。
その中で、親を亡くし一人で暮らしていた。

そんな暮らしを何年も続けていたが、ある日突然村が蛮族に襲われる。
少し離れた場所にいたため、逃げる時間はあったので何とか逃げ出し、生き延びた。

性格は上記の経緯があるため、非常にひねくれているように見える。
だがそれは、愛情を欲する裏返しの可能性が捨てきれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード　総入手数x21	○□□○□□
┣使用数x6	○□□○□□
┗残りの数x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ファミリア（猫）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x3	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード：Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
Bランクの銀製武器	○□□○□□
Bランク武器のオーダーメイド費用x2	○□□○□□

Bランク武器の妖精の武器加工費用x5	○□□○□□
Bランク武器のイグニタイト加工費用	○□□○□□
Bランク武器のアビス加工費用	○□□○□□

所持金 17646 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ダークドワーフの鍛冶師	100
	150

名誉点 所持 35 /合計 285