

キャラクター名
ティスタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	棲家が燃えた事がある		
経験点	3380		忘れられない恐怖を体験したことがある 絶対に知られたくない秘密がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5		21 + 1	3
体	15	敏捷度	6	2		15	2
		筋力	5	5		25 + 2	4
		生命力	3	3		21	3
心	8	知力	10	5		23	3
		精神力	8	2		18 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	5		
セージ	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔法拡大/数	p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧		21		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「病弱な」グレートソード <small>属性 (+100%) 魔法の発動加工 (+10%) 小魔の侵入加工 (+20%) DM+3 魔法の回避加工+1 イグニッション加工 下に詳しく</small>	2H	27		2d+ 11	9	11	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			
召異魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
42

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物知識判定時、弱点値を-4 (最低値は知名度まで)
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他ラル=ヴェイネの羽冠	TDを半額買取 手番終了時に9MP消費でヘイストダイヤが振れる

装備品	説明
ラルケミーキット	
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
2020/11/3 モンストラスロアにより操霊5→4に、召異0→1にリビルド。	□□□□⑤
ユーシズ魔導公園から逃げてきたナイトメアの青年。	□□□□⑩
元々は魔導国内でも有数の家だったが、生まれた子がナイトメアであり、さらに魔法の才能が薄かったことから地位が低くなってきていた。	□□□□⑮
ある日、突如として家が燃やされ、逃げ惑う中で家族が全員殺されてしまう。	□□□□⑳
ティスタ自身は「この家の長男」という情報しかなかったらしく、長い髪、中性的な顔立ちのために、女装した状態で逃げ延びる。	□□□□㉕
そのまま魔導公園にはいられないため、ハーヴェス国へと逃亡することになる。	□□□□㉙
	□□□□㉚

