

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自(効果)	商人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	25	20	12	16	9
ボーナス	5	4	8	6	4	5	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	5	5	11	6	6	6	4

HP	164
MP	151
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	□ストデビルズクローR[4/片/2]	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	□ストデビルズクローL[4/片/2]	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	□ストデビルズキャップ[3/3/1]	/	/	/	1	1			
胴部	□ストデビルズスキン[5/7/3]	/	/	/	1	4			-1
補助	□ストデビルズマント[4/2/2]	/	/	/	1	2			
装身具	□ストデビルズアイ	/	/	/					
能力値			5	0	11	0	6	17	10
スキル	ギルドスキル					20	20		
その他	□ストデビルズ関連		4	14	4			6	
総計(右)			9	19					
総計(左)			9	19	18	27	26	23	9
総計(両)			9	24					m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	太陽のリボン
バックパック	コーデックス
冒険者セット	
小型ハンマー	
くさびx4	
ポーションホルダー	
ハイHPポーションx2	
ハイMPポーションx2	
ジェミニナイフx2	
EXHPポーションx2	
ジェミニカード	

現在重量: 17
 最大重量: 22
 所持金: 112601
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 二刀流								
インタラプト	★	-	特殊	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を効果発動させる事なく中断させる。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SLx2]								
アームズマスタリー(短剣)	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 短剣の命中判定に+1D								
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に+(SL)Dする。								
ギフト	★	-	ダイスロールの直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。								
ソードダンス	★	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ステップ:〇〇の効果を持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
レーザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+1Dする。								
カッティングエッジ	5	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SLx3]。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
マタドール	5	4	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の直前に使用。達成値に+[SL+1]する。								
ダガーアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣両手装備時、回避判定の達成値に+[SL+2]する。								

- :MP-2 ステップ:ダーク
 - :MP-2 マタドール
 - :MP-1 カッティングエッジ
 - :MP-3 ピアッシングストライク
 - :MP-3 ソードダンス
 - :MP-2 ミステリアスダンス
 - :MP-10 デスブレイド
- 3D6+9 命中(ステップ使用時+4)
 3D6+28 通常ダメージ(ステップ使用時+3)
 3D6+33 カッティングエッジダメージ(ステップ使用時+3)
 6D6+28 ピアッシングストライクダメージ(ステップ使用時+3)
 3D6+36 ソードダンス(ステップ使用時+3)
 3D6+51 ソードダンス+カッティングエッジダメージ(ステップ使用時+3)
 6D6+36 ソードダンス+ピアッシング(ステップ使用時+3)
 6D6+43 ピアッシング+カッティングエッジダメージ(ステップ使用時+3)
 6D6+51 ソードダンス+ピアッシング+カッティングエッジダメージ(ステップ使用時+3)
 3D6+73 ソードダンス+カッティングエッジダメージ+デスブレイド(ステップ使用時+3)
- 3D6+25 回避
 3D6+31 回避/マタドール
 3D6+35 回避/ステップ:ダーク

