キャラクター名	プレイヤー名
アニー	

ポジション	アリス	**享年**	11歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
10:覆う影p61	
73:動く死体p64	
海岸	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバに置いて出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2　その後射撃攻撃1可能
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
脚		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		ボイスエフェクト		アクション	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定
頭		たからもの(アクセサリー)		オート			