キャラクター名
カムイ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドラゴネット			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	8	7	21	6	24	8
ボーナス	8	2	2	7	2	8	2
クラス修正	1	0	0	3	2	2	0
他修正						2	
能力値	9	2	2	10	4	12	2

HP	94
MP	132
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣：S1	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ダイアスーツ				-3	21	0		-3
胴部									
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			2	0	2	0	12	6	14
スキル									7
その他									
総計(右)			2	5	-2	28	13	5	17 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
冒険者セット	
毒消し	
ポーションホルダー	
虹の輝き	
魔烈のクリスタル	
MPポーション*10	
ヘビーホース	
野菜	

現在重量： 26		
最大重量： 48	所持金： 13236	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性魔法攻撃2D+5、魔術判定+1D								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性魔法攻撃2D+20、魔術判定+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃同時　攻撃のダメージ50点								
ファランクスアタック	★	10	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 装備している防具を1つ選択、攻撃ダメ+選択した装備の重量								
コネクトアイ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃、魔法防御に+7　効果は3回まで重複　シーン継続								
コネクトドラゴン	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費　自身を「分類：竜」に変更、攻撃ダメ+【筋力】」　マイナー解除かシーン終了まで継続								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功		
効果： 《コネクトアイ》同時使用								
ウィルパワー	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメ+【精神】								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： メジャー魔術の対象を「範囲（SL*2体）」に変更								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメ+【精神】								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバー　行動に影響しない								
エアリアルセイバー	5		パッシブ			-		
効果： 風属性魔法攻撃ダメ+20								
マスターマジック	1		パッシブ					
効果： 魔法攻撃ダメ+5								
マジシャンズマイト	1		パッシブ					
効果： 魔法攻撃ダメ+1D								

キャラクター名
カムイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディジニブリーズ	★		パッシブ					
効果： 風属性魔法攻撃での与ダメ時、対象の物防-10　シーン継続								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
ファランクススタイル	★		パッシブ					
効果： 精神基本値で装備重量算出、装備のクラス制限無視								
エンデュランス	3		パッシブ					
効果： 最大HP、最大MP+9								
エンラージリミット	★		パッシブ					
効果： 携帯重量制限×2								
ホーム：エストネル	★		パッシブ					
効果： 筋力、知力、精神基本値+1								
トレーニング：精神	★		パッシブ					
効果： 精神基本値+3								
トレーニング：筋力	★		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：知力	★		パッシブ					
効果： 知力基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用								
バトルメイジⅠ	★	-	戦闘前	-	自身-	自動成功		
効果： フェイト1点消費　物防、魔防+3								
インテンション	★		パッシブ					
効果： 最大MP +CL								
バトルメイジⅡ	★		《ﾊﾞﾄﾙﾒｲｼﾞ：Ⅰ》					
効果： フェイト1点消費　《バトルメイジⅠ》の効果に「攻撃ダメ+1D」を追加								
バトルメイジⅢ	★		DR直後					
効果： フェイト1点消費　ダメージ軽減-10								
イクイップリミット	★		パッシブ					
効果： 装備重量制限+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								