

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ジェルボア			境遇	秘密
出自 (効果)	スカウト			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	10	11	12	8	9	6
ボーナス	2	3	3	4	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	6	3	5	2

HP	27
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	5	5	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 60
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーサーチ	★	0	パッシブ/メイキング	-	自身	なし	なし	
効果: あなたが所属しているギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1する。あなたが登場しているシーンに有効。所属ギルドにこのスキルを取得しているキャラが複数いる場合、効果は重複する。								
エンチャントウェポン: 風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	なし	
効果: 対象が行なう武器攻撃のダメージを、風属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ストーンスキン	★	5	セットアップ	20m	単体	魔術	なし	
効果: 対象の【物理防御力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	なし	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]回復する。								
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	なし	
効果: 使用時に【物理防御力】【魔法防御力】のどちらかを選ぶ。対象の選んだ防御力に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	なし	
効果: 「タイミング:メジャー,対象:単体」の「分類:魔術」スキルの対象を、「対象:範囲([このSL×2]体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ビジランテ	★	0	パッシブ	-	自身	なし	なし	
効果: 隠密状態のキャラクターを発見する、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとする対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
モンスターロア	★	0	パッシブ	-	自身	なし	なし	
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人の秘密をのぞくのが趣味のネズミ獣人。そして困ってる人を助けることが正義だと思っている。