

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	12	31	22	20	12
ボーナス	4	3	4	10	7	6	4
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	13	9	8	4

HP	121
MP	180
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	+封精魔・火[4/両/5]	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	封精頭巾					3	0		
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			4	0	4	0	8	13	9
スキル	ギルサポ:カテドラル、フォートレス					20	20		
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)					4	30	30	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	13			13	+ 3 d
アイテム鑑定	13			13	+ 3 d
魔術判定	13		4	17	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション(15個)	
EXMPポーション(1個)	
異次元バッグ	
小道具入れ	
虹の輝き	
祝福の花	
契約の宝石(火属性)	

現在重量:	10	所持金:	138050	預金・借金:	0
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[5D]する。								
ファイアボルト魔術(火パッシブ)	★	6	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 2D+10(〈火〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加								
ファイアロード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[ 20 ]する。								
ヒール	★	4	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
キュア	★	5	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル:コスト0								
マジックフォージ	★	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール増加<3× 2>ダイス増加								
テレポート	1	10	×ジャーアクション	至近	範囲(選択)	魔術判定	シナリオ1回	
効果: 自身と対象を記憶した場所(マークポイント)へ転送する。対象は拒否できる。マークポイントはSL個で入れ替え可能。×ジャーアクションを消費して視界内の場所を指定する。マークポイント1(神殿前)								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。単体に変更しダメージを[CLX10]する。								
マジックゲイザー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃ダメージに+1D								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: [×ジャーアクション][単体][魔術]の対象を範囲「SL*2体」に変更する。メインプロセス終了まで持続する								
マジックロック	★	5	×ジャーアクション	至近	効果参照	魔術判定		
効果: トラップ解除を魔術判定で代用。宝箱、扉に鍵Aを設置できる								
アースバレット	★	6	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 2D+5(〈土〉属性の魔法ダメージ)1点でも与えたら[スリッパ]を与える								

4D6+17 魔術判定(スキル込み)  
 4D6+18 魔術判定(火属性魔術限定)  
 9D6+65 ファイアボルト(火)+装備+アイテムバフ込み  
 9D6+85 インフェルノ(火)+装備+アイテムバフ込み  
 8D6+56 アースバレット(土)+装備+アイテムバフ込み  
 4D6+33 ヒール(アイテムバフ込み)  
 21D6+65 ファイアボルト(火)+マジックフォージ+装備+アイテムバフ込み  
 21D6+65+130 ファイアボルト(火)+マジックフォージ+リゼントメント+装備+アイテムバフ込み  
 21D6+85 インフェルノ(火)+マジックフォージ+装備+アイテムバフ込み  
 21D6+85+130 インフェルノ(火)+マジックフォージ+リゼントメント+装備+アイテムバフ込み  
 3D6+9 震探知  
 2D6+4 震解除  
 3D6+9 危険感知  
 3D6+13 敵識別  
 3D6+13 物品鑑定  
 2D6+3 命中判定  
 2D6+5 攻撃判定  
 2D6+4 回避判定  
 2D6+13 知力判定  
 2D6+9 感知判定  
 2D6+4 器用判定  
 2D6+4 幸運判定

