キャラクター名
赤羽 知登世（あかばねちとせ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	純粋培養	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	5	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭：白兵	P	N		
義理の両親	P 幸福感	N 不安		
UGNチルドレン	P 連帯感	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	（lv×2）以下の任意のHP消費。攻撃力：＋消費HP＋2							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	組み合わせた白兵攻撃が装甲値無視ダメ。ＨＰlv×4回復							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘。移動距離をlv×2m							
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：	lv×5点まで任意のＨＰ消費。次の攻撃力＋消費ＨＰ							
コンセントレイト：ブラム	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値をーlv							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGN研究施設で生まれた。
本当の両親のことは知らないが研究施設で働いている人は皆優しいし、義理の両親のように接してくれているので本人はそこまで気にしていない。
UGN研究施設で働く人は皆家族のように認識し、同じUNGチルドレンのことは兄弟と呼ぶ。
任務で帰って来なかった兄弟達のことは悲しみはするものの、そういうものだという固定観念が強いためそこで思いつめたり疑問に思ったりはしない。己もいつかそっち側にいくんだろうなというほわっとした認識を持っている。
また能力によって己の外傷はむしろ自傷する手間が省けたなという認識、無頓着ともいう。兄弟達が心配するし、別に痛いのが好きなわけではないので治療好意事態は素直に受ける。むしろ家族が甘やかしてくれるから好んでいる。

散歩が趣味。施設外のことに興味が尽きず、好奇心のままその辺フラフラしている。最近びっくりしたことは口にいれるとパチパチするお菓子。