キャラクター名: ノーチェ・オロ・ビャンコ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	9	経歴	異種族の町で育った		
経験点	810		家族に異種族がいる		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	6	2		15	2
体	11	筋力	6	3		20	3
		生命力	6	9		26	4
心	10	知力	8	6		24 + 2	4
		精神力	8	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
プリースト/イーヴ	9		
フェアリーテイマー	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		
ライダー	8		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
騎獣強化		
探索指令		
HP強化		
遠隔指示		
特殊能力開放		
HP超強化		
獅子奮迅		
騎獣の献身		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体	1H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	神聖魔法の回復をC値10として扱う
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	華美なる宝石飾り	宝石6個（ランク6まで）
背中	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・異常感知・危険感知・罠回避判定+1
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	
	信念のリング	

その他メモ

冒険に出た理由：家族を養うため
人間を両親に持つ、先祖返りのティエンス
人間の町に生まれ育ち、少し肩身の狭い思いをしながら育った。
幼い頃から父親の遠縁にあたるという、とあるティエンスの冒険者の話を寝物語として聞いており、
「いつかそんな冒険をしてみたい」と憧れを少しずつ積み重ねていく。
しかし冒険者として縁がないよなぁ…と、将来は御者にでもなるかとのんびり考えていたら
生活が苦しくなってきた、このままだと家族が養えないと両親が話しているところ聞く。
「なら、私が冒険者となって仕送りをすればいいのね！」
なんて理由を得て、意気揚々と冒険者への道を進む。

【判定】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ノーチェ・オロ・ビャンコ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
◆◆冒険道具◆◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
└水袋	○□□○□□
└毛布	○□□○□□
└松明	○□□○□□
└火口箱	○□□○□□
└ロープ10m	○□□○□□
└小型ナイフ	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆キャンプ用品◆◆	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
└食料x2	○□□○□□
└着替えセット	○□□○□□
└テント	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆探索道具◆◆	○□□○□□
・ベルトポーチ	○□□○□□
└インク・羽根ペン・白紙の本	○□□○□□
└小型ハンマー・フック	○□□○□□
└くさび	○□□○□□
└ランタン	○□□○□□
└油x4	○□□○□□
└マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆消費アイテム◆◆	○□□○□□
・ベルトポーチ	○□□○□□
└アウェイクンポーション	○□□○□□
└魔香草x3	○□□○□□
└魔海草x2	○□□○□□
└魔香水	○□□○□□
└魔晶石（５点）x3	○□□○□□
└魔晶石（４点）x6	○□□○□□
└マテカ緑Ax26	○□□○□□
└月光の魔符+1x2	○□□○□□
└月光の魔符+2x2	○□□○□□
└絆の陽光の魔符x2	○□□○□□
└絆の陽光の魔符+2	○□□○□□
└絆の月光の魔符x2	○□□○□□
└絆の月光の魔符+2	○□□○□□

└知力の指輪x3	○□□○□□
└騎獣縮小の札 II	○□□○□□
└騎獣縮小の札 III x2	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆騎獣◆◆	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
騎獣用甲冑x2	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
◆◆ゴーレム◆◆	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
鋼玉の守護（小）	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□