

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		脳筋		オート	なし	自身	使用宣言時に攻撃1上昇させて良い。ただし「切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃」の効果は失われる。
ポジション		戦闘狂		オート	なし	自身	肉弾マニューバ攻撃判定出目+1。
ポジション		馬鹿力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1。
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		一角獣		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵パーツ損傷時、自身の【はらわた】1つ修復。
頭		セイウチスーツ		オート	なし	自身	最大行動値2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1。
頭		手負いの獅子		オート	なし	自身	貴方はあらゆる判定におき、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正値+1。
頭		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		追い打ち		ダメージ	効果参照	自身	C: 任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも可。
腕		金の鎖		ラピッド	3	0~2	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		毛皮		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		相手は俺だ		アクション	2	0~2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1。
胴		狂戦士		オート	効果参照	自身	C: 任意の基本パーツ1つ損傷。攻撃・切断判定において振り直し可能。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		獅脚		アクション	2	自身	移動1~2。