キャラクター名: 境井仁

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	30いかないくらい
冒険者Lv	12	**経歴**	対馬で冥人として蒙古に恐れられた武士、境井仁。誉れを捨て、力をつけた仁は蒙古軍の長コトゥン・ハーンに一騎打ちを挑むが敗北。一矢報いようと反撃を試みるが、蒙古の新兵器により中世の異世界に飛ばされてしまった。対馬を救い、コトゥン・ハーンを討つ為元の世界へ帰る方法を探すのであった。馬の信も一緒。		
経験点	500				

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	13	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	境井家の鎧		21	ー2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	0

能力値

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	8	2	27	4
		敏捷度	2	2		11	1
体	9	筋力	12	13	2	36 + 2	6
		生命力	11	18	2	40	6
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	10	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
ライダー	12		

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
境井家の宝刀 性能フランベルジュ	2H片	23		2d+ 16	10	21	48										
誉剣ツシマブレード 歴代境井家の当主に代々受け継がれてきた刀。吐き気を催す邪悪と認識した相手に絶大な力を放つ。日ノ本全土の善良な市民から誉れパワーを貰うことで持ち主と刀を黄金色に輝かせる。誉れパワーを失くした市民は非行に走り悪となる。その悪をまた斬る。なんとも皮肉な話だ	2H片	20	1	2d+ 17	9	23	70										
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
救命草x10	○□□□○□□
魔香草x10	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
155870 G	G

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 13	0	121

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 14	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

装備品		説明
頭	耐久烈火の夢の鉢巻	武器威力値＋10 HP＋3
耳	スマルティエの装飾品	
顔		
首		
背中		
右手	スマルティエの剛力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	特殊能力解放
キャッツアイ	特殊能力完全開放
ビートルスキン	極高所攻撃
紫電一閃	
憤怒の舞	
騎獣の献身	
高所攻撃	
HP強化	
タンデム	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
MP譲渡	
威嚇	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

その他メモ

誉れは絶対誉れ大好き叔父上も好き 仁義もあるよ
嫌いなもの（人） 蒙古 野蛮な人
仲間を大事にする仁義ある武士。
転生後、蒙古兵かと思い窓大に声を掛ける。誤解だったが、知り合うきっかけにはなったようだ。（ちょっと仲良くなった的な）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟