キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		弟分		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
ポジション		はらぺこ		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
ポジション		舎弟本能		オート	なし	効果参照	戦闘開始時、自身を除くサヴァントかホラー1体を"主"として選ぶ。主が同じエリアにいるなら主を対象としたマニューバが宣言された際に対象を、貴方に変更しても良い。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アニキかっこいい！		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ペンギンスーツ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		アニキの応援！		ジャッジ	1	0〜1	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ポイ！		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃2+.爆発。出目-1。
腕		ポイポイ！		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1。出目-1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		通学鞄		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		赤いスカーフ		ダメージ	0	自身	防御2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１