

キャラクター名
窓 大

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	ライト級		
経験点	1500		高校を中退		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	6		20	3
	敏捷度	11	9		28	4
体	筋力	10	11		29 + 2	5
	生命力	10	7		25	4
心	知力	11			16	2
	精神力	9	11		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
スカウト	12		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	双撃	1-280p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	12	15	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防衛点
	ランク	筋力	回避力	
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	17 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
エッジドアーム	1H拳	10	1	2d+ 16	11	20	20														
グラップラー専用。パンチを強化																					
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
デクスタリーポジション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	142360 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 17	0	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 16	2d+ 16	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 小学生の時、あるゲームのボクサーに憧れてプロボクサーになることを決心した。ポブという敏腕コーチの下でトレーニングを積み、若くしてチャンピオンに輝いた。ある夜、後ろから襲われて気を失い、目が覚めたら知らない世界にいた。虫全般がとても苦手。サバサバとしていて自分の意見をズバッとするため、周りから怒っていると勘違いされたり反感を買やすい。正義感が強く理不尽なことや曲がったことが起きたときは激怒するが、短気というわけではない。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉛