キャラクター名
トループ忍者

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	泥棒	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	2			4
感覚	2	1	1			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	20
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r-1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
音速攻撃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃判定D+Lv								
ブレインショック	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果： 攻撃命中時対象に[放心]付与								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： ﾄﾞｯｼﾞ判定ﾀﾞｲｽ*2+技能Lv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

(侵蝕率100)
ﾒｼﾞｬｰ:<音速攻撃>Lv2、<ﾌﾞﾚｲﾝｼｮｯｸ>Lv1
攻撃判定D+Lv、攻撃命中時対象に[放心]付与
6dx-1
(dame/10+1)d10+5

ﾘｱｸｼｮﾝ:<ｲﾍﾞｲｼﾞｮﾝ>
ﾄﾞｯｼﾞの判定を[ﾄﾞｯｼﾞ判定ﾀﾞｲｽ*2+技能Lv]で固定　判定:15