キャラクター名: 四方　青龍（しかた　せいりゅう）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	PC2と同じ（17高2とか?）	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	友人・龍守衛

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+4	3	7+1		
コンセ+カスタマイズ	白兵	9r+4	3	8		コスト4
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
安定体	P	N		
龍守衛	P　友情	N　脅威		
鈴原 秋子（シナリオロイス）	P　友情	N　不安		
形無ついご	P　感服	N　恐怖		
金本桜花	P　信頼	N 無関心		
加納輝明	P　友情	N 不信感		
昇華：九条仁海	P 好奇心	N 不信感		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	1	3	マ	至近	自身	自動		
効果：	武器作成　白兵/命中/攻撃力:+[LV+7]/G値3/至近							
コンセ：モルフェウス	2	2	メ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
カスタマイズ	3	2	メ	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：	判定ダイス+LV							
一閃	1	2	メ	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。離脱不可。							
獅子奮迅	1	4	メ	武器	範囲選択	白兵	-	
効果：	対象を範囲選択に変更。シナリオLV回まで。							
剣精の手	1	2	オ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ:ｶｽﾀﾏｲｽﾞ	
効果：	カスタマイズを使用した攻撃判定のダイス目ひとつを10にする。1判定1回・シナリオLV+1回。							
万能器具	★	-	メ	至近	自身	自動/RC	-	
効果：	大気やその場にある物質を使って日用品を作り出す。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

俺／君、あんた、あだ名、君さん付け

いつものほほんとしている平和な人間。寝ることと空想と花を愛でるのが好き。
剣道道場の跡取り息子だがサボりがちで、いつも祖父にどつかれている。 超マイペースで自由を好む。
流行りものには疎いが、クラスメイトの鈴原 秋子（NPC）に色々教えてもらってなんとかついてきている気がする。
ちなみに弟は朱雀で父は白虎、祖父は玄武。

キャラ元：http://musicsky.shikisokuzekuu.net/n_charas_seiryu.html