

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	平凡
出自 (効果)	探索			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	14	9	13	11	3
ボーナス	3	4	4	3	4	3	1
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正					1		
能力値	3	6	6	3	7	3	1

HP	64
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラッシュスクールド	至近	0	9	0	0	0	1	2
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	罪・竜巻の武具・希望の補助防具					4	1		1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	13	8
スキル	スペシャライズ:短剣、ドッジムーブ		5	5	5				
その他									
総計(右)			11	14					
総計(左)			11	11	11	9	4	14	11
総計(両)			11	20					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 3 d
危険感知	7	1	2	10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
ダークエッジ	
炎熱の砥石	
ダーク*2	
フラッシュスクールド	

現在重量: 8
 最大重量: 20
 所持金: 2015
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リンカネーション	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果: 【フェイ:ナイトメア】を取得。								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身		短剣	
効果: 武器攻撃の命中+1D。								
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 命中に+SL、ダメージ+SLする。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージの直前	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加。攻撃のダメージに[(SL)D]する。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣・鞭	
効果: 左右の武器の能力を合計して二刀流する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D。								
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃対象にダメージを与えたら[放心]を付与。								
ドッジムーブ	3		パッシブ		自身		非盾装備	
効果: 回避判定の達成値に+[SL]+2する。								
スイングダガー	1	5	効果参照		自身		短剣使用	
効果: 短剣を投射しても手に戻り装備品となる。								
フェイドアウト	1	10	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。敵がいても可能。								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態で移動が可能。								
シャドウブレイド	1	6	マイナーアクション		自身	自動成功	短剣使用、隠密	
効果: ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+[SLx10]する。								
アンチトラップ	1							
効果:								
エリアサーチ	1							
効果:								

ダークエッジ: 【継承:ダンジョン】 【伝承:暗闇の武具】 【呪詛:重圧(筋力)】
 罪・海洋武具・束縛・光輝・短剣 攻撃力CL+3

