キャラクター名	プレイヤー名
アスター	

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	36

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
絵	描きかけの絵があった。描きあげたらきっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに…
寵愛	わたしの意識は浮上した 横たえられて、肌を滑る細い指が少し擽ったい。どうやらこの身体はとても出来がいいらしい。きっとそれは、生みの親が大事にしてくれたから。
超能力	わたしの周りで不思議な事が起こった。遠かしたいと思ったぬいぐるみが自に浮き、空に浮かびたいと思えばわたしが浮いた。そのカは日に日に強くなっていって… お母様に報告したら、とても喜んでくれた。わたしは、お母様の……なんだっけ?
終末世界	既に世界は終わっていた、その記憶があるはずなのに どうして今見てる。この世界には 可愛らしい花が咲いて、緑があって、空は青く、空気は新鮮なのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリィ	執着	3	①②③④⑤	
シエルタ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。任意の未練に+1、ダメージ+2。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。(移動妨害時でも行動値は減少する)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷。
		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		たからもの		オート			可愛らしいリボン
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		たからもの		オート			かわいい衣裳
				オート			