

キャラクター名 プレイヤー名

@貝

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	傭兵	カヴァー	探偵
	オプション		年齢	性別		
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33	%
出自	兄弟姉妹	経験	海外生活	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	11
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:軍事 知州	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r-1	6	+Lv+6		
ハンドレットガンズ	射撃	5r+1		Lv+4		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
敷島あやめ	P 庇護	N 恥辱		
兄弟	P 幸福感	N 食傷		
海外の友人	P 憧憬	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(下限値7)							
氷炎の剣(サラマンダー)	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵・技能【白兵】・命中-2・攻撃力+Lv+6・ガード6・至近							
キングティックモード(モルフェウス)	1	3	メジャー	範囲選択	武器	対決		
効果:	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)にする。所持武器はすべて破壊される。							
ハンドレットガンズ(モルフェウス)	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	射撃・技能【射撃】・命中0・攻撃力+Lv+4・ガード無・射程30m							
サイコトリ(モルフェウス)	1	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のダイスを+Lv+2							
	1							
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								