キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	0		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18 + 1	3
		敏捷度	7			18 + 1	3
体	2	筋力	5	2		9	1
		生命力	14	2		18	3
心	12	知力	2			14	2
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

インスタントウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポンB 見た目は戟	1H	1		2d+ 6	9	4	10										
インスタントウェポンA	1H	1		2d+ 6	9	4	20										
ダガー	1H投	3		2d+ 6	9	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 えせサングラス	
首	
背中	
右手 器用度の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷度の指輪	

その他メモ

自由気ままなグラスランナーの集落でのんびり過ごしていたが、ある日人生に疲れて家出をしたことがある。

知らない場所へ迷い込み、赤色のウェーブがかかった長い髪の紳士に声をかけられ、付いていったことがある。(名前は覚えていない、が設定はある)
そこで、アイスクリームという不思議な冷菓を食べさせてもらい、人生で一番おいしかったという記憶がある。

ないすばでーになりたいので、家畜の乳をよく飲んでいたが、アイスクリームの原材料でもある牛乳が特に好き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ダガーランク	20
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 0 /合計 30

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- 保存食一週間分×1
- アウェイクポーション
- 救命草
- 魔香草
- 白のマテリアルカードBx5
- 白のマテリアルカードAx3
- 布袋、革ベルトポーチ
- 調理道具セット
- 火縄壺
- 頑丈なランタン
- 油 12hx4

所持金 17 G

預金・借金 G