キャラクター名: アリス･クリムゾン･ロイヤード

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン(吸血姫)			**境遇**	逃亡
出自 (効果)	容姿端麗			**目標**	忠誠

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	24	9	11	18	12	6
ボーナス	10	8	3	3	6	4	2
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正		2			2		
能力値	12	13	4	4	9	4	2

HP	350
MP	106
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ルーイナスブレイド	至近	-1	23	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	魔骨の兜					9			
胴部	千眼の衣		2			9			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			13	0	4	0	4	13	17
スキル				6				9	3
その他									
総計(右)			14	39	4	20	4	20	20 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	11 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
携帯大首領	
ネオ･ダイナストカバルパス	
怪人用変装セット	

現在重量： 3		
最大重量： 30	所持金： -10640	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ミステリアスブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3		DR直前		自身	自動成功		
効果： ダメージに+6Dする								
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中に+1Dする								
バーサーク	2		マイナー		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+6する								
ブルータルジェイル	1		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果： ダメージに筋力+12								
ソウルヒート	3		バーサーク		自身	自動成功		
効果： 強度4の【狂戦士化】となる(ダメージに+2D。リアクション自動失敗)								
ブルータルストライク	1		効果参照		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の魔法防御力と物理防御力を０とみなしてダメージ算出を行う。								
スピードスイング	1		パッシブ		自身			
効果： 両手剣の行動修正を0にする。								
ランアフター	1		効果参照	至近	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 攻撃で対象に1点以上のHPダメージを受けた場合に使用する。対象に23点のHPロスを与える								
ブルータルムーブ	1		効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :[狂戦士化]を受けている時に有効。あなたの攻撃で敵キャラクターを戦闘不能、もしくは死亡させた時に使用する。そのメインプロセスの終了後、戦闘移動を行う。								
フリンジゾーン	1		パッシブ		自身			
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果 :[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージ増加に加えて更にダメージ+2Dする。								
ブラッドファイア	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が行った攻撃であなたがHPダメージを受けた際に使用する。メインプロセスの終了時に対象は48点のHPロスを受ける								
エングレイブド	3		パッシブ		自身			
効果： 10点のEPを取得する。								

妖魔狩りによって成り立つロイヤード公爵家の一人娘として
アルカードの父とアルカードの母の間に生まれたアルカードでありネオ･ダイナストカバルにおいて薔薇をモチーフにしたローズスパイクの大幹部。

好きな物(人)は若い女子の生き血。若い女子。
嫌いなものは神殿、神殿によって成り立つ冒険者。

見た目は真紅の茨を身体の周りに纏う吸血姫であり、実際に吸血する為の身体機能(鋭い八重歯や特殊な麻酔成分や止血成分を含む唾液)も備わっている上、日常的に吸血行為も行う。

前述の通り、彼女はアルカードとして、そしてロイヤード公爵家の一人娘として公爵家の領地であるクリムゾン領に生まれた。それから両親、従者達に可愛がられて育てられ、すくすく成長していった。
ネオダイナストカバル大首領とアリスの父親は面識があった。クリムゾン領には領外に対して隠匿されたネオ･ダイナストカバルの支部もあり、領民との交流も良好で平和な時間が続いていた。
あの事件が起きるまでは。

アリスが5歳の時、ロイヤード公爵家並びにクリムゾン領が反神殿勢力である邪悪なる者によって統治されている疑いがあるとして、どこぞの神官長が神殿騎士を率いて神への反逆者共を裁くという名目でクリムゾン領に侵攻(クリムゾン殲滅戦)。侯爵家騎士や民兵の抵抗虚しく、瞬く間にクリムゾン領は焼き尽くされ、破壊し尽くされた。
最早、侯爵家の破滅は避けられないと悟った両親はアリスをダイナストカバルに託すことにする。
そして、両親は侍従達とアリスをダイナストカバルへ逃がし、燃え盛る業火の中、屋敷内で神殿騎士との戦闘の末に死亡し、クリムゾン領殲滅戦は終結した(神殿史)。

キャラクター名：アリス･クリムゾン･ロイヤード

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミアズマフィールド	3		ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果 :ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。SL以下のEPを消費する。消費したEP1点につきあなたが受ける予定のダメージを-2Dする。また、あらゆるバッドステータスもうけない。								
召喚:薔薇の眷属	6		セットアップ					
効果：薔薇の眷属を2体、未行動で登場させる。								
ストラグルクラッシュ	1		メジャー		自身	自動成功		
効果：								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果：								
バイオレントヒット	1							
効果：								
	1							
効果：								
ローズスパイク	1		リアクション	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果 :対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に48点のHPロスを与える。ただし、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象のダメージロールは通常通り行うこと。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								