キャラクター名
スクード

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	義理の親
出自（効果）	町暮らし			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	8	8	14	5	11	7
ボーナス	6	2	2	4	1	3	2
クラス修正	1	1	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	7	3	3	5	2	3	3

HP	58
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー		0	0	-2	10	0	0	-3
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	3	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	1	14	3	4	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5	1D		5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントクロース	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 【超巨大】する、攻撃+2 マイナー消費、シーン終了で解除								
カバーリング	1	2	ダメ直前	至近	単体	自動成功		
効果： カバーリング								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動		
効果： カバーリングの射程を20mにする								
アイアンクラッド	2	3	ダメ直前	-	自身	自動		
効果： 「SL×3」ダメージ軽減する								
アイアンカバー	1	2	カバーリング	-	自身	自動		
効果： 物理、魔法防御を＋[重量]する								
ストップガード	1	7	リアクション	-	自身	自動		
効果： 全身装備　受けるダメージをー[SL]Dする								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別をセットアップに行う								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を「範囲：場面（選択）」「射程：視界」にする								
ジャイアントマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基礎値を＋3								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別に+1D								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： リアクションの「精神」判定に＋１D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								