キャラクター名
テンプレート

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0			0
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	0	0	0			0

HP	0
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	0
全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：		合計回避：	

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
.『』	P	N		
.『』	P	N		
.『』	P	N		
.『』	P	N		
.『』	P	N		
.『』	P	N		
.『』	P	N		

最大財産P:	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:	1		メジャー	-	-	シンドロ		
効果： [下限:7]C値-lv()								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ヴァイタルアップ	1	一般	セット		自身		(E)	
効果：								
E/異形への変貌	1	一般	セット		自身		(E)	
効果：								
	1							
効果：								

★【】
【肉体】【感覚】【精神】【社会】
<> <> <> <>
<> <> <>
【HP】【行動値】【侵蝕率】300%(D+7,Lv+3)
d = ダイス
vi = ヴァイタル
回避 = ドッジペナ

(14++{d})dx　肉体
(14++{d})dx　感覚
(14++{d})dx　精神
(14++{d})dx　社会

運転:
知覚
RC
意志
知識:
交渉

■　セット・クリン

キャラクター名
テンプレート

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
E/加速する刻	3	一般	イニシア		自身		(E)	
効果： 動　ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]								
E/加速する刻 II	3	一般	イニシア		自身		(E)	
効果： 動　ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
120%:蘇生	1	一般	オート		自身		120%	
効果： [重圧可]HPlv*10()で蘇生　シナリオ1回								
120%:ダメ0	1	一般	オート		自身		120%	
効果： [重圧可]ダメージ0に　シナリオ1回								
E/レネゲイドライフ	1	一般	常時				(E)	
効果： 最大HP+lv*100(500)								
E/生命増強	10	一般	常時				(E)	
効果： 最大HP+lv*30(300)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								