キャラクター名
ローセラナ・モルーファ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	10
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	517才
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	7	22	9	21	1
ボーナス	5	2	2	7	3	7	0
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正				1		2	
能力値	5	4	2	10	3	12	1

HP	82
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	カドケウス装備時			7		0	0	-1	
頭部	サークレットS3					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	異界の霧盾				+1	3	3		0
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	12	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	3	8	15	4	10 m
総計(左)			4	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
森林冒険セット	■
ベルトポーチ	■
バックパック	■
ポーションホルダー	■
■MPP	MPP*5
■MPP	タブー・オブ・ボイス
■MPP	MPP*10
■MPP	使用済みMPP*8
■HPP	侍祭のクリスタル（サークレット）
ランチボックス	精神のクリスタル（サークレット）
■	採取のクリスタル（サークレット）

現在重量： 26		
最大重量： 37	所持金： 32133	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★		ﾒｲｷﾝｸﾞ		自身	-		
効果： メイキングスキルを取得する								
プロテクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 判定の達成値に-3する。飛行能力を得る								
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 3D+CL*3点回復								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールをイニシアチブで発動								
エフィシエント（5）	★		パッシブ		自身	-		
効果： ダイスで効果を求めるスキル、パワーの魔術の効果に+SL*2								
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： セットアップでエネミー識別を行う								
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 識別を場面（選択）、視界に変更								
トレジャーマニア	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： ドロップ品決定ロールに+1Dする								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 受けるダメージを0にする								
エリュダイト	★		パッシブ		自身	-		
効果： 知力判定の一般スキルの効果を+2Dに増やす								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： バッドステータスを回復する								
クイックサーチ	★	5	ｾﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	SU1回	
効果： エンサイクロペディアとセットアップスキル1つを使用する								
ラーニング	★	-	効果参照		自身	-		
効果： 種族スキルを取得　幸運基本値-3								
ディフィブリレイター	★	-	パッシブ		自身			
効果： HPMP回復を行なうダイス効果のスキル、パワー、アイテムの効果に+1Dする。								

CL1　ヒール　プロテ　クイックヒール　エフィシエント2

第四話Aパート　4675G

キャラクター名：ローセラナ・モルーファ

プレイヤー名：

所持品			
祝福の花			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインコール（5）	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：召喚具を装備する								
イルミネントウェポン	★	-	パッシブ		自身			
効果：武器が光る！明るい！								
サンドクラウド	★	-	効果参照	20m	自動	単体	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：武器攻撃の命中判定のダイスを1つ取り除く								
タングル	★	-	効果参照	20m	自動	単体	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：リアクション判定のダイスを1つ取り除く								
ディビレテイト	★	6	判定直前	20m	自動	単体	1/ｼｰﾝ	
効果：判定-1D								
ファストチャネル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自動	自身	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：ｻﾝﾄﾞｸﾗｳﾄﾞ・ﾌｫｯｸﾞﾐﾗｰｼﾞｭ・タングルの使用回数を回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：戦闘不能を2Dで回復								
ハイプロテクション（5）	1		パッシブ		自身			
効果：プロテ効果+5+SL*3								
ビジテイション（5）	1	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果：ダメージ+SL*5　「分類：妖魔、魔獣、魔族」のみ								
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前		自身	自動		
効果：ダメージ軽減を行なう魔術に+1D								
モンスターロア	★	-	パッシブ			-		
効果：エネミー識別+1D								
ブラフ	★	-	パッシブ			-		
効果：はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの精神判定に+1Dする。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ			-		
効果：知力基本値+3								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身	-		
効果：所持重量2倍								
アイテムマスタリー	★		パッシブ					
効果：HPMP消費を-2する								
マジカルハーブ	★							
効果：MPポーションもらえる								
アナライズエリア	★	6	メジャー	-	自身	魔術		
効果：警戒行動を知力判定で行える								
ハンズオブライトⅡ	★	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：ヒールがセットアップで使用可能								
ハンズオブライトⅢ	★	F1	ヒール		自身	自動		
効果：ヒールを範囲（選択）に変更する								
効果：								
効果：								
効果：								