

キャラクター名
クリム・ライア

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 男 | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 10 | 経歴 | 3-1 大きな嘘をついている(いた) | | |
| 経験点 | 1300 | | 2-3 家族に異種族がいる 2-4 育ての親に拾われた | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 5 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 9 | 2 | | 16 | 2 |
| 体 | 13 | 敏捷度 | 9 | 4 | | 18 | 3 |
| | | 筋力 | 3 | 2 | | 18 | 3 |
| 心 | 12 | 生命力 | 6 | 4 | | 23 | 3 |
| | | 知力 | 9 | 7 | | 28 + 2 | 5 |
| | | 精神力 | 10 | 3 | | 25 + 1 | 4 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| ソーサラー | 10 | | |
| コンジャラー | 9 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 5 | | |
| アルケミスト | 3 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------------|--------|--|---|
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| ターゲットィング | 1-280p | | p |
| 魔法収束 | 1-291p | | p |
| 魔法制御 | 1-291p | | p |
| 武器習熟A/スタッフ | 1-281p | | p |
| 魔力強化 | 2-230p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| エルフ語 | | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドレイク語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ポイズンニードル | |
| パラライズミスト | |
| ヒールスプレー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|----------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | デーモンルーラー | 合計値 | | 0 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------------------------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である | 2H | 3 | 1 | 2d+ 2 | 12 | 1 | 13 | | | | | | | | | | |
| カードシューター 射程距離を延長して賦術を使用できる | 1H | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 4 |

| HP |
|----|
| 55 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 10 | 16 | | | |
| 操霊魔法 | 9 | 15 | | | |
| 深智魔法 | 9 | 16 | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 10 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 13 | 2d+ 14 |

| MP |
|----|
| 85 |

| 装備品 | 説明 |
|-------------|-----------------|
| 頭 | |
| 耳 | ラル=ヴェイネのリングピアス |
| 顔 | |
| 首 | ラル=ヴェイネの首飾り(宝石) |
| 背中 | ウェポンホルダー |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | ラル=ヴェイネのブーツ |
| その他アルケミーキット | 賦術を行使するための発動体 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 叡智の腕輪 |
| | |
| | |

| その他メモ | | 自動失敗チェック |
|---|--|----------|
| 冒険に出た理由2-5失われた場所を取り戻す | | □□□□⑤ |
| 本名：ヘレシー・グレイ | | □□□□⑩ |
| 魔術の名門グレイ家の三男 ナイトメアとして生まれてしまい家族から虐げられた生活を送っていた。 7歳のある日、生活に耐えられなくなったヘレシーは家から脱出を図り、逃げ出すことは出来たが森で迷ってしまう。 野生動物に襲われそうになっていた所をある冒険者に助けられ、以後はその冒険者に引き取られることになった。 | | □□□□⑮ |
| 冒険者は親を失った子供たちを保護しており、様々な種族の子供がいた。 名と身分を偽りヘレシーは"クリム・ライア"として生き9年幸福な生活を送っていたが、脱走したクリムを追っていたグレイ家の手先に家を | | □□□□⑳ |
| | | □□□□㉑ |
| | | □□□□㉒ |
| | | □□□□㉓ |

