キャラクター名
PC2候補/エンサラRC型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	女の子
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%全部のせ	ＲＣ	12r+4		54		シナリオ3回 同一エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護天使	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセエンハイ	2	2	メジャー					
効果：	はい。							
光の手	1	2	メジャー			RC		
効果：	【感覚】でRCをなんとかする							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果：	攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃 同エンゲージ不可							
氷神の悲しみ	1	3	メジャー			【感覚】		
効果：	ダイス+[Lv+1] 3HP消費							
クロスバースト	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃力+[Lv*4] ダイス-2個							
マスヴィジョン	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
戦いの予感	1	2	セットアップ		自身			
効果：	行動値+[Lv*10] 第1ラウンドのみ使用可、シナリオ1回							
七色の直感	★							
効果：	察する力。いかにも現代っ子。							
氷の理	★							
効果：	お菓子作りに重宝し、パン作りに向かない。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦いの予感から範囲攻撃。先手打って雑魚薙ぎ払い担当。
情報戦がちょっと心もとないですが、火力は伸びるし守護天使でダイスデバフを踏み倒します。
イメージは氷の姫。

Icey "I see, Eye see."
どうやったって僕は弱い生き物だけど、この目だけは逸らさない

そのうち取るやつ

ピンポイントレーザー
メジャー
シンドローム
装甲無視 ダメージ-[5-Lv]