キャラクター名

ジェスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ねじの外れた頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		二枚舌		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ジブリッシュ		オート	なし	自身	精神攻撃判定+1
頭		バブリング		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		ダブルテイク		ジャッジ	2	0	支援1。
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	カトレアと同じエリアの場合、かばえる
腕		器用な手先		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		ナイフ投げ		アクション	3	0~2	白兵攻撃1に切断か転倒のどちらかの効果で処理
腕		バルーン		ジャッジ	2	1~2	妨害2 1ターンに何度でも使用可(一回の判定に対しては一度しか使用できない
腕		へたくそな手品		アクション	3	0	手駒1体のパーツ2個を損傷で楽園に配置変更
胴		アクロバット		ダメージ	2	0~1	防御1 1ターンに何度でも使用可(一回の攻撃に対しては一度しか使用できない
胴		心		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		舞台衣装		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ウォークアラウンドギャグ		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		舞台上の道化師		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		空中ブランコ		アクション	2	自身	移動1~2
脚		グリーティング		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象の全て攻撃判定-1