

キャラクター名 クロウ・マーセット
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2220		家族に魔法使いがいる 大切な人と生き別れている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4		24 + 1	4				
体	9	敏捷度	10	5		24	4	マジテック	4		
		筋力	6	1		16	2	セージ	9		
心	12	生命力	5	1		15	2	エンハンサー	1		
		知力	3	10		25	4	アルケミスト	1		
		精神力	5	4		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ポイズンニードル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1×2 <small>10600G×2=21200G/魔法の武器+1 (+10000G) /射程10m,装填数2</small>	1H	1	2	2d+ 15	10	12											
マレット×4 <small>20G×4=80G</small>	1H投	1	1	2d+ 14	12	11	6										
ウォーターバルーン×2 <small>400G×2=800G/水・氷属性の魔法ダメージを与える投擲武器。命中・非命中間わず使い捨て。</small>	1H投	1	1	2d+ 14	なし	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
35

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 蝙蝠の耳飾り	盲目時のペナルティを-2に軽減。透明状態の相手の位置を認識可。
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時に命中力+1。失敗時でも魔物レベルが分かる
首 マグスフィア (小)	魔動機術の行使に必要な
背中 マグスフィア (大)	魔動機術の行使に必要な
右手 巧みの指輪	能力増強の指輪
腰 アルケミーキット	賦術の使用に必要な
足 パレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他スマルティエの巧みの指輪	能力増強の指輪。割って使用は不可。

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：故郷にいられなくなって	□□□□⑤
両親を亡くし、身寄りが無いところある魔動機師の男性に養子として迎えられたナイトメア。 義父から魔動機術の手ほどきを受け、一人前の魔動機師となった頃に当の義父が帰らぬ人となってしまい、 ナイトメアである彼は言いようのない居心地の悪さを感じて旅に出ること。 その後は色々あって、冒険者として様々なギルドを転々としている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

キャラクター名
クロー・マーセット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)	巧みの指輪	〇□□□□□
冒険者セット	ウォーターバルーンx2	〇□□□□□
着替えセット		〇□□□□□
普段着		〇□□□□□
羽ペン		〇□□□□□
インク		〇□□□□□
羊皮紙		〇□□□□□
頑丈なランタン		〇□□□□□
油		〇□□□□□
〈シミラ〉の香水		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
▼装備品 (非装備状態)		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
▼消耗品		〇□□□□□
アビスシャードx9		〇□□□□□
保存食 (一週間分)		〇□□□□□
魔香草x6		〇□□□□□
アウエイクポーション		〇□□□□□
魔晶石 (1点) x6		〇□□□□□
魔晶石 (2点)		〇□□□□□
魔晶石 (3点) x2		〇□□□□□
月光の魔符 (+1)		〇□□□□□
		〇□□□□□
▼冒険者技能用		〇□□□□□
弾丸 (12発) x4		〇□□□□□
衝撃弾x8		〇□□□□□
断空弾x8		〇□□□□□
マテリアルカード黒 : Bランクx9		〇□□□□□
マテリアルカード黒 : Aランクx5		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
▼売却済 (個数で半額に調整)		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
		〇□□□□□
▼消費済 (金額計算用)		〇□□□□□
マテリアルカード黒 : Bランク		〇□□□□□
マテリアルカード黒 : Aランク		〇□□□□□

所持金 8736 預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「なし→センチネル」	500
「叡智のどんがり帽子」専用装飾品化	
「バレットポーチ」専用装飾品化	
名誉アイテム「頑丈なランタン」購入	
名誉点 所持 57 /合計	557