

キャラクター名
ジェイ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	9
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	男
出生タイプ		年齢	17
出自	一般人	運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	6	2	23	53 %
敏	7	4	3	14	44 %
運	8	2	0	10	40 %

HP	56
MP	121
移動時 ウィル	14
戦闘時 ウィル	38

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スターゲイザー				1	6			
武器2									
防具	イノセンス								8
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値+ボーナス		20	0	3	42	5	13	14	0
アーツ	エレメントエンハンス				6				
その他									
総計(1)		20 %	0	3 %	49 %	13	13 %	14	8
総計(2)		20 %	0	3 %	48 %	7	13 %	14	8
総計(両)		20 %	0	3 %	49 %	13	13 %	14	8

所持品	
活動資金	
消費	
メンタルドリンク	
消費売却差分	
所持金:	預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
スフィア・エレメンタラー	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果:	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
フォース・エレメント	1/1	1	インスタント	遠距離	味方全体	0	
効果:	ウィルを任意の数消費して、その数×10の全体MP回復 1シナリオ1回						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果:	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
エレメンタル・シールド	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果:	今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。 1ラウンド1回まで						
グラント・エレメンタル・シールド	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果:	自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能						
プロスパリティ	1/1	0	パーマナント	自身	味方全体	0	
効果:	各ラウンド開始時、あなた以外の味方全員はウィルを2点得る						
エレメントエンハンス	3/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果:	エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

J・O・シーラント