_Ⅲ キャラクタ	-名					———————————————————————————————————————	- プレィ	/ヤー名 -					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限
シャオン=トリトン											را	ノインカネーション	*	-	メイキング	-		自動成功		
									効果: メイキング時に他種族からスキルを収得できるが、幸運に-3											
メインク	 フラス	ウォ		٠ <u>۴</u>	Lv.1:				レベル	,	10		バッシュ	*	4	メジャー	武器	単体	命中	
									効果	;		武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
サポート	クラス	11,-	サーカ	'	Lv.1:	アルク	ァミスト	-	性別		男		シーファイター	*	_	パッシブ	-	自身	_	
称号ク	ラス							年齢 18歳			効果: 武器攻撃ダメージに+1D									
<u> </u>										-			スラッシュブロウ	2	_	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	
種族						境遇		正体	効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]する。1シ											
出自 闇の一族						目標		無目的	7	フェポンクリエイト	*	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功				
(効果)	(効果) 日本							→ 効果:このスキルを使用する際、「短剣」「美剣」「斧」「打撃」「槍」「倒」「刀」から一つ選択せる。 競金術を使用し、以下の送器を1個作成、装備する。このアイテムはシーン終了時に失むれる (種別・選択した種別模金術 レベル・1 重重:0 命												
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運					ラピ	ス・フィロソフォル <i>L</i>	x *	_	パッシブ	-	自身	_	
基本値	18	20	7	9	9	17	6				1	効果	;		•	錬金術武	器攻撃の	ダメージに	ESL*2	
ボーナス	6	6	2	3	3	5	2	HP		139		5	7イッククリエイト	*	5	セットアップ	-	自身	自動	
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0	МР		85		効果	:	•	セッ	トアッププロセ	スでウェオ	ピンクリエ	イトが可能	になる
他修正		3					3					オル	タナティブウェポン	' ★	4	マイナー	-	自身	自動	
能力値	9	12	3	3	4	5	5	フェイト 5			効果: 武器攻撃を無属性魔法攻撃にする。							する。		
						物府	麻吐	· 行動 移動		アクアスタンス	*	5	セットアップ	-	自身	自動				

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	バスターグリップ								
	能力値		12	0	3	0	5	7	14
スキル									
その他									
	総計(右)		12	0			6		
	総計(左)				3	19		7	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

トラップ探知4トラップ解除12危険感知4	『力値 スキル	その他	合計	ダー	イス数	所持品
危険感知 4			4	+	2 d	バックパック
	12		12	+	2 d	HPポーション*5
エカミー識別 ろ	4		4	+	2 d	M Pポーション*5
エヤー 成加 フ	3		3	+	2 d	
アイテム鑑定 3	3		3	+	2 d	
魔術判定				+	d	
呪歌判定				+	d	
錬金術判定				+	d	
·						

現在重量: 10

最大重量: 41 所持金: -14310 預金·借金

預金·借金:

効果:		メイキ	ング時に他種族	をからスキ	ルを収得で	ごきるが、	幸運に-3	
バッシュ	*	4	メジャー	武器	単体	命中		
·····································			武器攻撃を行	ゔゔ。ダメ	ージロール	パこ+[SLd]		
シーファイター	*	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:			武器		ージに+1	D		
スラッシュブロウ	2	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増	加を行	がなう。武	器攻撃のダメー	ジロール(z+[(SL	×2) D]す	る。1シー	ンに1回使用可能。
ウェポンクリエイト	*	7	マイナーアクション	_	自身	自動成功		
効果: Cのスキルを無する際、「短側」「幾」「斧」「打撃」「槍」「	製「刀」から	一つ選択せよ。錬金術を	使用し、以下の武器を1個作成、装備す	る。このアイテムはシーン	/終了時に失われる(種別	:選択した種別/錬金術 レ	ベル:1 重量:0 命中	修正:±0夾擊力:+[【器用】+SL×2] 行動修正:±0 射程:至近 装備部位:片)。
ラピス・フィロソフォルム	*	-	パッシブ	-	自身	-		
功果:			錬金術武	大器攻撃の	ダメージに	SL*2		
クイッククリエイト	*	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:		セッ	トアッププロセ	スでウェ	パンクリエ	イトが可能	になる	
オルタナティブウェポン	*	4	マイナー	_	自身	自動		
効果:			武器攻撃	を無属性履	意法攻撃に	する。		
アクアスタンス	*	5	セットアップ	_	自身	自動		
効果: 遊泳上にによるペナ	ルティ	を受けない	い。また、遊泳	状態じゃく	くても「条	件:遊泳」	のスキル	の効果はシーン終了まで継続
スキップジャック	*	7	マイナー	_	自身	自動		
効果:		遊泳状態	の時武器攻撃の)命中+1D	し、さらに	ダメージ(こSL*4する	5
シャークバイト	*	5	スキップジャック	_	自身	自動		
効果: スキップジャ	ックσ)攻撃を魔	法属性の魔法タ	, メージに	する。1点	でもダメー	ジを与え/	に場合スタンを与える
ボルテクスアタック	*	-	効果参照	-	自身	自動		
効果:		器攻撃と	司時使用。「対	象:単体」	に変更。	ダメージに	CL*10す	る。
アームズマスタリー:両	*	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			両手記	式器を使っ -	た命中に+	-1D		
トゥーハンドグリップ	*	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:		斧/扌	丁撃/槍の片手記	は器を両手	に変更し、	攻撃力に	-2する	
ストラグルクラッシュ	*	10	メジャー	_	自身	自動		
効果 :バッシュによる武器攻撃を二回行う。この/	バッシュは	はコストを使用せ	ず、「対象:単体」とな	る。さらに二回	目のバッシュに。	よる攻撃ダメージ	に2D。1回目の3	攻撃が命中しなかった場合は2回目の攻撃が使用できない

メモ

キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
シャオン=トリトン			*	-	クリンナップ	_	自身	自動			
	効果: すでに使用したバルテクスアタックを再度使用可能にする										
	所持品	シックスセンス	*	-	パッシブ	-	自身	-			
		効果:	奇襲	攻撃を受(ナた時、判定に-	-1Dされ	ることなっ	くリアクシ	ョンを行な	える。	
		トレーニング:幸運	*	-	パッシブ	-	自身	-			
		効果:				幸運(;	Z + 3				
		トレーニング:器用	*	-	パッシブ			_			
		効果:					Z+3				
		ホムンクルス			パッシブ						
		効果:	フェ		L限以下のフェ1				る。シー:	ン1回。	
		イクイップリミット	*	_	パッシブ						
		効果:				備の重量					
		エンラージリミット	*	_	パッシブ						
		効果:				量制限が筋					
		サーチリスク	*	_	パッシブ						
		効果:				危険感知					
		デストロイヤー	*	-	パッシブ						
		効果:			オブジェ	:クトを壊	す判定に	+1D。			
		効果:									
		効果:									
		効果:									
									<u></u>		
		効果:									
									<u></u>		
		効果:									
									<u> </u>		
		効果:								_	
		効果:									
		効果:					1	_		1	
		効果:								_	
									<u></u>		
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									