

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族				境遇	正体
出自 (効果)	闇の一族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	20	7	9	9	17	6
ボーナス	6	6	2	3	3	5	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正		3					3
能力値	9	12	3	3	4	5	5

HP	139
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			12	0	3	0	5	7	14
スキル									
その他									
総計(右)			12	0					
総計(左)					3	19	6	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション*5	
MPポーション*5	

現在重量: 10
 最大重量: 41
 所持金: -14310
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	メイキング	-	自身	自動成功		
効果: メイキング時に他種族からスキルを収得できるが、幸運に-3								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シーファイター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃ダメージに+1D								
スラッシュブロー	2	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに+[(SL×2) D]する。1シーンに1回使用可能。								
ウェポンクリエイト	★	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: このスキルを使用する際、「短剣」「長剣」「斧」「打撃」「槍」「刀」から一つ選択せよ。錬金術を使用し、以下の武器を1個作成、装備する。このアイテムは1シーン終了時に失われる(種別:選択した種別/錬金術 レベル:1 重量:0 命中修正:±0 攻撃力:+[(器用) +SL×2] 行動修正:±0 射程:至近 装備部位:片)。								
ラピス・フィロソフォルム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術武器攻撃のダメージにSL*2								
クイッククリエイト	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: セットアッププロセスでウェポンクリエイトが可能になる								
オルタナティブウェポン	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃を無属性魔法攻撃にする。								
アクアスタンス	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 遊泳上によるペナルティを受けない。また、遊泳状態じゃくても「条件:遊泳」のスキルの効果はシーン終了まで継続								
スキップジャック	★	7	マイナー	-	自身	自動		
効果: 遊泳状態の時武器攻撃の命中+1Dし、さらにダメージにSL*4する								
シャークバイト	★	5	スキップジャック	-	自身	自動		
効果: スキップジャックの攻撃を魔法属性の魔法ダメージにする。1点でもダメージを与えた場合スタンを与える								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体」に変更。ダメージにCL*10する。								
アームズマスタリー:両	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手武器を使った命中に+1D								
トゥーハンドグリップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 斧/打撃/槍の片手武器を両手に変更し、攻撃力に+2する								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動		
効果: バッシュによる武器攻撃を二回行う。このバッシュはコストを使用せず、「対象:単体」となる。さらに二回目のバッシュによる攻撃ダメージに2D。1回目の攻撃が命中しなかった場合は2回目の攻撃が使用できない								

現在重量: 10
 最大重量: 41
 所持金: -14310
 預金・借金:

