

キャラクター名
PC2候補/ハヌピュア白兵型

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	女の子
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀(100%)	白兵	11r+27		2		援護の風・ウィンドブレス込み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
援護の風	7	2	オート					
効果: 判定のダイス+[Lv] ラウンド1回								
ウィンドブレス	7	2	オート				リミット	
効果: 援護の風を使用した判定の達成値+[Lv*3]								
コンセハヌ	2	2	メジャー					
効果: いつもの								
吠え猛る爪	1	2	メジャー			白兵		
効果: 装甲無視 攻撃力-[5-Lv]								
限界突破	2	3	セット				80	
効果: ラウンド1回制限のエフェクトを2回使える シナリオLv回								
軽功	★							
効果: ここ飛び降りるのが近道なんですよ。								
真偽感知	★							
効果: 切る前に一応、確認はする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ウィンドブレスで全部なんとかします。殴るし回避するし情報も抜く。
火力が低い点だけネックですが、まあハヌマーンなので……。
イメージは剣士。

いつかの身が、誰かを守る力なら。
この身一念、一振りの刃。